



Tölvunefnd | Landssamband hestamannafélaga Tölvudeild | Bændasamtök Íslands

Efnisyfirlit

1.	INN	GANGUR2
2.	MÓ	Г3
2	2.1.	INNSKRÁNING Á SPORTFENGUR.COM
2	2.2.	NOTENDAUMSJÓN
2	2.3.	Skrá nýtt mót
	2.3.1	Keppnisgreinar5
	2.3.2	Keppendur
	2.3.3	Rásröð
	2.3.4	Dómarar
	2.3.5	Starfsmenn
	2.3.6	Niðurstöður
	2.4.7	Mótsskýrsla11
	2.3.8	Kærur 12
	2.3.9	Eyðublöð 12
	2.3.1	o Skráningakerfi
	2.3.1	14 Mótadagskrá
	2.3.1	2 Skýrslur
	2.3.1	3 Yfirlit einkunna
3.	NÁN	15KEIÐ15

1. Inngangur

SportFengur er móta- og námskeiðakerfi Landssambands hestamannafélaga og er vefforrit. Kerfið er samstarfsverkefni LH og Bændasamtaka Íslands. Tölvunefnd LH er faglegur ábyrgðaraðili en tölvudeild BÍ sér um alla hugbúnaðargerð.

Hugbúnaðinum er ætlað að halda utan um og reikna út niðurstöður og úrslit móta í hestaíþrótta- og gæðingakeppnum og að geyma þessar upplýsingar. SportFengur er sem fyrr segir forrit á internetinu og notendur tengjast því með vefvafra. Mótshaldarar skrá þar fyrirfram allar upplýsingar um hvert mót, þ.e. dagsetningar, staðsetningu, keppnisgreinar, keppendur (knapa og hesta), dómara, starfsmenn o.fl. SportFengur er tengdur WorldFeng og sækir upplýsingar um hross þangað. Hann hefur líka tengsl við Felix, félagakerfi ÍSÍ og sækir félagatöl hestamannafélaganna þangað.

Þegar búið er að stofna mót og skrá inn allar upplýsingar, allir nauðsynlegir starfsmenn hafa fengið sín hlutverk í mótinu, keppendur hafa skráð sig og raðað hefur verið í rásröð í öllum greinum, getur keppni hafist samkvæmt dagskrá og dómarar skráð sig inn í mótið til að gefa einkunnir. Allar niðurstöður eru geymdar í gagnagrunni og sjást niðurstöður löglegra móta einnig í WorldFeng.

Á svipaðan hátt er hægt að skrá námskeið í SportFeng. Haldið er utan um upplýsingar um þau á sama hátt og mótin, þ.e. í gagnagrunni SportFengs, og því er hægt að leita í gömlum námskeiðum að ýmsum nytsamlegum upplýsingum.

Í þessu skjali er leitast við að leiðbeina notendum um notkun kerfisins og er efnið að verulegu leyti sett fram í þeirri röð sem eðlilegt er að vinna eftir.

2. Mót

Skráningu keppenda í mót þarf að vera lokið einhverjum dögum áður en mót hefst til að gefa starfsmönnum tíma til að fara yfir þær, raða í rásröð, birta ráslista/keppendalista, gera lokaútgáfu dagskrár o.fl. Mikilvægt er að mótshaldarar og þeir sem sjá um tölvuvinnslu móta, ætli sér góðan tíma til undirbúnings fyrir mót. Það dugar alls ekki að ætla að gera allt klárt kvöldið fyrir mót. Það þarf að vera búið að undirbúa tölvu sem nota á í dómpalli, hafa tiltækar tölvur eða spjaldtölvur fyrir dómara og ritara þeirra til að slá inn einkunnir og ganga úr skugga um að netsamband sé gott og stöðugt. Í viðauka A (væntanlegur) má sjá gagnlegan lista yfir þau atriði sem þurfa að vera til staðar og afgreidd áður en mót getur hafist.

Hér á eftir koma leiðbeininingar við alla hluta kerfisins og farið verður skipulega í hvern og einn hluta fyrir sig.

2.1. INNSKRÁNING Á SPORTFENGUR.COM

Þegar setja á upp nýtt mót eða vinna í móti í SportFeng þá er farið inn á vefinn <u>www.sportfengur.com</u> og notandi skráir sig inn efst í hægra horninu með því að smella á

"Innskrá" og slær þar inn notandanafn og lykilorð. Athugið kafla 2.2. Notendaumsjón þegar farið er inn í kerfið í fyrsta skipti fyrir hvert félag.

Þegar innskráning hefur tekist sér notandinn fréttir á miðju síðunnar og efst uppi er valmyndin blá að lit. Sjá mynd 1.

2.2. NOTENDAUMSJÓN

Hvert félag er ábyrgt fyrir sínum notendum. Í fyrsta skipti sem þessi útgáfa SportFengs er notuð, þarf að fara inn í kerfið á gamla félagsaðganginum¹ og stofna 1-3 lykilnotendur (framkvæmdastjóri og mótanefndarfólk). Notandi er stofnaður með því að innskráður notandi smellir á "Notendaumsjón" í valmyndinni efst á síðunni. Þá birtast

O Q Q to strate (particular state shows)	** 2 8 1
STERANGER MAR MARKE MARKE MANAGER MANAGER MANAGER	Hida Karen Garðandötör -
Velkomin á SportFeng	
New Cuppediate Structures ALLINE 1210 Contract, marketing and ALLINE 1210 Contract and and get and algorithm and an ending on get an and marketing on an and an and an and an and an and contract and an and an and an and an and an and an and get an and marketing on an and an and an and an and an an	
Uppfærsta månsudgen 5. mars som optimen innen eksterna og 20.000.100 som og efter som at kalen aksingen i som falletilt. I 100 ogen ogferetilt, til folgere odertige i filgapeder om prissen at atte. Masenettil	
Ny's Sport/Bengur option 118, september instruction international schedung sport and schedung schedun	
wheely A	Bread R

Mynd 1: Innskráður notandi með aðildarfélagsumsjón.

Ν	Votendaum	Isión			
Leita að noten	dum og persónum i k	serfinu			
lafn/Kennitala		Notandanafn		Önnur Skilyrði	
Q, Leta Hreir	nsa			Leitað er eftir öllum, bara notendu eru notendur.	um kerfisins eða bara þeim sem ek
pici: ED Pjóðerni 🔻	Kemitala	Nafo	Heimilisfang	Notandanafn	Valmöguleikar
jad: ∰ Þjóðerni ▼ IS	Kennitala 031093-2289	Nafn Birta Brynhidardóttir	Heimiliafang Melgerði 14	Notandanafn	Valmöguleikar +
pida ∰ Þjóðerni ▼ IS	Kennitala 031093-2289 290397-3599	Nafn Birla Brychildardóttir Ester Alda Hrafnhildardóttir	Heimilisfang Melgerði 14 Mávaketi 8	Netandanafn	Valmõguleikar + +
pid: ∰ Þjóðerni ▼ IS IS	Kennitala 031093-2289 290397-3599 140393-2909	Nafn Birta Brychildardöttir Ester Alda Hrafnhildardöttir Fjöla Kristin Borghildardöttir	Heimiliafang Melgerði 14 Mávakleti 8 Skarði	Notandanafn	Valmõguleikar + +
old: €10 Pjóðerni ▼ IS IS IS IS	Kennitala 031093-2289 290397-3599 140393-2509 281098-3689	Nath Birss Byrrhidardottr Ester Adas Hostehidardottr Fjöla Knatin Borghidardottr Guðjön Bjanki Hidanson	Haimiliafang Melgerbi 14 Mahaidetti 8 Skarbi Vindiai 3	Notandanafi	Valmõguleikar + + + + +
pida: €10 pijóðerni ▼ IS IS IS IS IS	Kennitala 031093-2289 290397-3599 140395-2509 281098-3089 280391-2479	Nation Birlina Birynhildarsdottir Edwar Aldas Hendrinklandottir Fjölda Kinstin Bioophildardottir Gudýten Bjärki Haldanson Hillaba Björki Jonandottir	Helemilisteng Melgeröl 14 Marvakets 8 Skarði Vindsal 3 Bakkaset 8	Notandanafis	Vatmõguleikar + + + + + + +
pid: €10 Pjóðerni ▼ IS IS IS IS SE	Kennitala 031093-2289 290397-3599 140393-2809 281098-3089 281098-3089 280391-2479 280606-3538	Nath Binla Brynholardolfer Ester Alda Hachnildsredolfer Pylak Krialin Borghélandter Guldge Bignik Halanson Hilda Bignik Anaadolfer Hilda Bignik Anaadolfer	Heimilidasg Metgeb 14 Mosket 8 Saab Vindsi 3 Bakkase 8 Borngand 1	Netandanafa	Vainõgukikar + + + + + + +
pad: ∰ Pjóðerni ▼ IS IS IS IS IS SE IS SE	Kennitala 031093-2289 290397-3599 140393-2909 281098-3089 280391-2479 280391-2479 280595-5358 280475-4899	Nafn Bins gynhâtersteise Easter Adas Hachrindssteise Fjela Kollin Boopstatedeter Gudger Byen Hatarson Hätta Bjen Johansotter Hätta Gannhed Hätta Kann Gadernatter	Helmitelang Melgerb 14 Manadell 8 Saudi Vedal 3 Bakkasel 8 Bangard 1 Reykal 23	Netandanafa	Vainõgukikar + + + + + + + + + + + + +

¹ Leitið til skrifstofu LH ef þið hafið ekki notendanafn og lykilorð gamla aðgangsins.

gluggar þar sem hægt er að leita að notendum og/eða réttara sagt, öllum einstaklingum skráðum í hestamannafélög innan LH. Hægt er að leita eftir nafni, kennitölu eða notendanafni. Eftir að leitarstrengur hefur verið sleginn inn og smellt á *"leita"* þá birtist listi yfir niðurstöður. Sjá mynd 2.

Ef réttur einstaklingur birtist í listanum, skal smellt á plúsinn í dálkinum "valmöguleikar" og birtist þá gluggi þar sem gefa þarf viðkomandi notendanafn og lykilorð". Þessir notendur fá notendahlutverkið "aðildar*félagsumsjón*". Notendur með "aðildar*félagsumsjón*" geta stofnað mót, skráð starfsmenn og dómara á mótið og stofnað notendur með "*félagsumsjón*" og "almenna notendur". Best er að leggja sem fyrst niður sjálfan (gamla) félagsaðganginn, eyða honum. Mikilvægt er að aðrir notendur sem gefa þarf aðgang að SportFeng vegna þess að þeir munu vinna við mót, s.s. tölvuvinnsla, mótsstjóri, fótaskoðun, þulur o.s.frv., fái réttindin "almennur notandi". Rétt er að einn aðili í hverju aðildarfélagi sé ábyrgur fyrir því hverjir eru með "aðildarfélagsumsjón" og uppfæri reglulega.

Dómarafélögin eru ábyrg fyrir því að dómarar þeirra séu með aðgang að kerfinu og að réttindaskráning þeirra sé rétt. Nauðsynlegt er að dómarar fari vel með sín notendanöfn og lykilorð og skrái sig inn og út úr hverju móti. Dómarar sjálfir bera ábyrgð á innskáningum sínum og vinnu sinni í kerfinu. Oftast nær eru það þó ritarar sem slá inn einkunnir. Munið: Eins og flestir aðrir notendur, eru dómarar alltaf *"almennir notendur"* í kerfinu.

Athugið að umsjónaraðgangur (Landssambandsumsjón, dómarafélagsumsjón, aðildarfélagsumsjón) <u>skal aðeins</u> gefinn umsjónarmönnum félaga, þ.e. landssambanda, dómarafélaga og aðildarfélaga. Allir aðrir notendur (skoðendur, dómarar, starfsmenn móta o.s.frv) eru *"almennir notendur"*.

2.3. SKRÁ NÝTT MÓT

Þegar skrá á nýtt mót, er valið "*Mót*" og þar undir "*Skrá mót*". Þegar stofna skal mótið þarf að hafa tiltækar grunnupplýsingar, t.d. ár, félag, mótsheiti, dagsetningar móts, staðsetning o.fl. (sjá mynd 3). Varðandi fellilistana hægra megin, þá skal velja "*Já*" ef mótið er haldið innanhúss og einnig ef mótið er

Ar *			Stabasteing		
Timaki nda '	п		Innanhiamdt	No.	
Administrance -	Naku adhilarking		Staroutt	Ne	
Meterryand *	Yakiu mitanya.mi		World renifing	Ne.	
Metshold *			Ithogosomd		
Möskaklari		Sie	deingartisabil		
Simi		51	əðə skritelegar	lated	
945					
_					

Mynd 3: Innskráður notandi skráir nýtt mót.

WorldRanking mót. Ef sett er *"Já"* við *Stórmót* þá geta félagsumsjónarmenn skráð keppendur fyrir sitt félag í mótið, þetta hefur fyrst og fremst verið notað fyrir Landsmót og Fjórðungsmót. Skráningartímabil er því næst valið og EF nota á skráningarkerfið til að leyfa keppendum að skrá sig til leiks, þá þarf að velja *"Opið"* í fellilistanum *"Staða skráningar."* Það lokast sjálfkrafa fyrir skráningar með Skráningakerfinu á miðnætti í lok þess dags sem valinn er sem lokadagur skráninga. Einnig er hægt að loka handvirkt hvenær sem er með því að fara inn í þetta og breyta *"Staða skráningar"* í *"Lokað."* Þetta er gert ef skráningum á að ljúka á öðrum tíma dags en á miðnætti.

Þegar búið er að slá inn allar upplýsingar er smellt á hnappinn "Skrá" fyrir neðan innsláttarreitina og þá birtist forsíða mótsins (mynd 4). Best er skrá strax allar upplýsingar sem þegar liggja fyrir. Vinstra megin á skjánum kemur valmynd: Upplýsingar,

A Reporteditor	Upplýsingar			
M Arpprodut	C Cresta mot			- (B 0)
4, Canadar	Grunnupplýsingar	Dagsetningar	Tengiliðir	Annað
Stattmenn				
Pretaretodur	Négarámer:	Mitc byrjar: 14 80 2019	Adidartelag Landsmot	Innanhismóc Ne
Mensionia	152710240052	Mot endar: 10 00 2010	Radio-haddars () in	World sanding: Net Sates of the
higher	tale-best:	Sleikning by periodicition to	Simi mótshaidara: N1/5467	10.00
	test price and	Skräning endar; 13-01-2018		Athagesend trajn alwaysend.
- Coloradord	Ndatigund	Stalla skráningar: Opi0		
R in all gales	(protects op pro)			
	Stabetring			
	LesperdeLe			

Mynd 4: Innskráður notandi hefur stofnað nýtt mót.

keppnisgreinar, keppendur, dómarar, starfsmenn, niðustöður, mótsskýrsla,

kærur, eyðublöð, skráningarkerfi, mótadagskrá, skýrslur og yfirlit einkunna. Á forsíðu mótsins eða á Upplýsingasíðunni er hægt að **breyta grunnupplýsingum** (nema mótsnúmeri) með því að smella á bláa happinn "Breyta móti". Einnig er á sama stað hægt að "Eyða móti" en það er einungis hægt ef engir keppendur eru skráðir í mótið.

2.3.1 Keppnisgreinar

Næsta síða í valmyndinni er *Keppnisgreinar* og þar eru keppnisgreinar mótsins skráðar. Velja skal keppnisgrein, flokk, fjölda í A-, B- og C-úrslit, fjöldi keppenda á velli, grein

lögleg/ólögleg (vallarstærð, dómarafjöldi o.fl.), skráningargjald og hámarksfjöldi. Ef skrá á hringvallargrein þar sem halda skal A- og B-úrslit (þ.e. 10 knapar fara í úrslit), er greinin skráð með 5 í "fjöldi á velli" í B-úrslitum og 6 í sama reit í A-úrslitum.

O Upp (isingar	Njstrá -												
A Keptnisgicinar	Field keppharel	NC 4											
Septement.	r Keppnisgr.	Rolder	Rj. keppenda	IJ. I A Grsl.	FJ. (D-Grsl.	PJ. / C-Grsl.	FJ. 6 vell	B.(mills	R ávell Imilie.	Stoda	Hámarkol).	Gjald	-
4 Démarar	1 101171	Oprin flokker Mestereflakkur		0	2					Logiest	20	3,990	=-
& Starfsmenn	101.101	Ungmernaliskar		5	5					Logiegt	29	3,930	-
Nicuresour	< T01 T1	Englingationar Famafakkur		5	5					Logingt	20	8,990	믪
stéteckýrda													
b Kanur													
P Pyoletoo													
🗑 Skräningskorfi													

Mynd 5: Hér hafa keppnisgreinar verið stofnaðar.

Lengst til hægri aftan við hverja keppnisgrein er blár takki sem ýta má á til að breyta/eyða greininni og sjá lista yfir keppendur og dómara. Athugið að ef ekki á að innheimta skráningargjald, þarf að setja upphæðina núll krónur í reitinn "*Gjald", annars kemur villa í Skráningarkerfinu*. Sjá mynd 5.

2.3.2 Keppendur

Síðan Keppendur sýnir lista yfir alla keppendur í mótinu, þegar þeir hafa verið skráðir eða

skráð sig sjálfir til leiks. Á þessari síðu er hægt að velja um að sjá Alla keppendur eða Keppendur eftir keppnisgreinum. Sjá mynd 6. Ef seinni flipinn er valinn birtist lítill fellilisti þar sem hægt er að velja keppendur í þeim greinum sem mótið býður uppá. Þegar ákveðin keppnisgrein hefur verið

iportFengur Detri Mit	 Khapi - Personur - Nämskeid - 1 	votendrumtjon Prettir -					Landssambased H	estamennalHaga
	IS2018FAK019	leistaradeild Lífiand	ls og æskunnar	- Fjórgangur				
O upp tipingar	Contract of the second							
A Keppnisgrahar	Nyse a soppar ca							
📽 Koppendur	THE REPORT OF THE PROPERTY OF THE							
A Démorte	Acap	Advantage Craps	HICSS	Carbonelli abase	Anitaleaging	varantapi	Vacamentar	Addition
& Starfsmenn	Anna Sede Records in	tike a	à	Trinche well	File P			
T Ničurzobur	And and a second state	Booffelines	No.	Calibration diver	Ronfindiner			
Wéterkýnda	former Mari Sin riversore	Liker.	3151	Gratfinalities and t	Eder.			122
b Kanır	Arridis Olicholatry	Clobar	TOW	long ar/mil-cinitt	Hirbur			100
# Pysicisis	Aren Groir Barnersson	Smiri	2001	imparitud write	Filter			
🗑 Skráningskonfi	Aren Fister Petersen	(-Sear	Adam	Brannmill- doitt	(Sear			-
	Audia Agla Bryn(6ffsdoctin	500	U1	Grannimil- sinitt	566			
	Benedik Ólafsson	naba	riskep	vindéllunjarp-einitt glóbad	1.3em			-
	Bergey Cumarsdottin	Man	Svatrir	Branaddelate, stjamett	Mani			=
	Uma Hippia Steraesditte	366	Kabdargan	tranendi-mitt	Set			-
	Elin Þordis Fölsdöttir	Skipnir	Ópera	Bicikunitmi - sąbrnisti	Skipnir			
	Cygló Dildur Ásgeirsdótár	Feb.a	Saga	Grännstökkon stjornött.	Filter			
	clódis hán Siguniardóttir	Skippin	Glæsr	faulue mill- sinim	upter			==
	Gyte Sventjorg Kitstinsdótor	Sleipvir	Skalmbid	Dielantili sgomet	Sleipnir			=-
	Hafpår Hreiðar Birgissen	Spectrum.	villerey	Sninovnik-zjórnicz	Sprettur			=-
	Haukur Ingi Hauksson	Sprettur	Bardi	Saudur/mill enits	Falsar			=-
	million (tao útlafaara	1000	Towney.	many and m	1.00 ar			122

Mynd 6: Hér má sjá lista yfir keppendur.

valin, er hægt að draga í rásröð. Þarna er

einnig hægt að smella á dálkaheitin (knapi, aðildarfélag, hross o.s.frv.) til að raða eftir þeim dálki. Á þessari síðu er einnig hægt að nýskrá knapa inn, s.s. skrá hann í mótið. Í dálkinum Aðgerðir (lengst til hægri) er blár hnappur og þar er hægt að breyta keppanda (keppnisgrein, hestur, o.fl) og einnig eyða honum úr greininni.

2.3.3 Rásröð

Pegar skráningu keppnisgreina og keppenda í mót er lokið, er hægt að draga í rásröð og gefa hana út. Þetta er gert með því að smella á Keppendur í valmyndinni vinstra megin. Því

næst er valinn hnappurinn Keppendur eftir keppnisgreinum og síðan viðkomandi keppnisgrein. Síðan er smellt á hnappinn Raða handahófskennt, en sú aðgerð raðar keppendum í holl eftir því hvernig greinin var skráð í upphafi með tilliti til fjölda keppenda á velli. Skoða þarf vel hvort keppendur eru með fleiri en einn hest í hverri grein, því jafnvel getur þurft að færa þannig keppendur til á listanum og er það gert með því að víxla vallarnúmerum. Að breytingum loknum skal ýta á Laga vallarnúmer og holl



og jafnvel þarf að ýta á hnappinn *Raða í holl*, til að nýta hollin vel ef hægt er (þ.e. með tilliti til upp á hvora hönd keppandi er skráður). Svona þarf að raða handahófskennt í allar greinar mótsins. Að því loknu er hægt að fara í *Eyðublöð* í valmyndinni vinstra megin og sækja skjal (pdf eða Excel) fyrir ráslista allra greina.

2.3.4 Dómarar

Á dómarasíðunni eru dómarar skráðir inn í mótið. Séu þrír dómarar skráðir, koma upp þrír reitir til innsláttar einkunna þegar keppnisgrein er valin, og séu fimm dómarar skráðir koma þá vitanlega Mynd 7: Hér er verið að nýskrá fimm reitir til innsláttar einkunna. Athugið vel að í dómara í mót.

kappreiðagreinum og flugskeiði á aðeins að skrá einn dómara og kemur þá einn gluggi til að slá inn tíma hvers pars í hverjum spretti fyrir sig. Í gæðingaskeiði skal skrá fimm dómara í sæti og þar er fjórði dómari tími hvers spretts, aðrir eru dómarar að dæma niðurtöku, skeiðgæði 1, skeiðgæði 2 og svo niðurhægingu.

Ef ástæða er talin til, þá er hægt að skrá fleiri en einn dómara í hvert dómsæti og einnig er hægt að skrá dómara á keppnisgrein en ekki í dómsæti og er hann þá settur í dómsæti -1 (t.d. yfirdómari á stærri mótum sem dæmir ekki).

Það eru tvær leiðir til að skrá inn dómara í mót. Annars vegar er reiknað með að dómari sé í sama dómsæti í öllum atriðum keppnisgreinar (forkeppni, úrslitum) og hins vegar er hægt að gera breytingar á dómsætum/dómurum á milli keppnisatriða. Fyrri kosturinn er algengari og þá eru dómarar skráðir inn í mótið með því að smellt er á bláa hnappinn *Nýskrá.* Þá er sjálfvalinn flipi sem nefnist *"Skrá í greinar"* og þá kemur upp gluggi þar sem velja þarf nafn/kennitölu dómara, keppnisgrein og dómsæti. Athugið að alltaf þarf að velja einn yfirdómara. Seinni flipinn í þessum sama glugga kallast *"Skrá í keppnisatriði". Á þessum flipa er hægt að skrá dómara í ákveðin keppnisatriði, t.d. aðeins í A-úrslit í Ti meistara.* Sjá mynd 7.

Athugið að dómarar þurfa að hafa sitt notendanafn og lykilorð sem þeir nota til að skrá sig inn í SportFeng og gefa keppendum einkunnir.

Þegar dómari mætir á mótsstað þarf hann eða ritari hans að skrá sig inn í gegnum vefsíðuna Sportfengur.com.

- Dómari smellir á *Innskrá* efst í hægra horninu og skráir sig inn með notendanafni og lykilorði og smellir næst á nafnið sitt og velur þar *Síðan mín* efst í hægra horninu.
- Dómari velur rétt mót undir Mót sem dómari, smellir á appelsínugula hnappinn lengst til hægri til að velja keppnisgrein og smellir á rétta grein. Dómari athugar hvort dómsæti o.fl. sé rétt skráð.
- 3. Dómari skráir einkunnir. Mynd 8.

Nokkur atriði við einkunnagjöf:

- Best er að slá inn 55 fyrir 5,5, 60 fyrir 6,0 og 100 fyrir 10,0.
- Enter hnappur færir bendil úr einkunnareit í næsta einkunnareit en Tab hnappur færir bendil í næsta reit (t.d. úr



einkunnareit í athugasemdareit).

Mynd 8: Hér er dómari tilbúinn að skrá inn einkunnir.

- Smellið sem oftast á græna hnappinn skrá einkunnir hollsins, gjarnan eftir hverja einkunn. Þá vistast þær einkunnir sem búið er að slá inn. Hægt er að breyta einkunnum þó að búið sé að skrá þær.
- Þegar allar einkunnir eru komnar í hollinu, þarf að smella á appelsínugula hnappinn og **staðfesta einkunnir hollsins**. Eftir það getur dómari/ritari **ekki** sjálfur breytt einkunn. Komi villa í ljós eftir að búið er að staðfesta, þarf að hafa samband í dómpall og þar er villan leiðrétt og lesið upp að einkunn hafi verið leiðrétt.
- Ef keppandi fær ekki enkunn sláið þá inn -1 í reitinn, ekki skilja hann eftir auðan. Skráið gjarnan skýringu.
- Til að gefa gult spjald er smellt á *Spjalda* við einkunn. **Mikilvægt er að skrifa athugasemd í athugasemdareitinn**!
- Til að gefa rautt spjald er smellt á *Spjalda* við keppandann fyrir neðan hnappana. Hér er einnig mikilvægt að skrá athugasemd!

2.3.5 Starfsmenn

Til þess að hægt sé að nálgast upplýsingar mótsins og slá inn einkunnir o.s.frv., þarf **að minnsta kosti** að skrá inn starfsmenn með hlutverkin **tölvuvinnsla** og **þulur**. Að því loknu geta starfsmenn með þessi hlutverk skráð sig inn og unnið í mótinu. Mælt er með því að mótsstjóri sé einnig skráður og best er að hafa þetta sem nákvæmast.

2.3.5.1 Tölvuvinnsla = ritari í dómpalli

- 1. Tölvuumsjónarmaður smellir á *Innskrá* í hægra horninu efst og skráir sig inn og fer beint í *Síðan mín* með því að smella á nafnið sitt efst í hægra horninu.
- 2. Velur rétt mót undir Mót sem tölvuvinnsla.
- 3. Smellir á appelsínugula hnappinn lengst til hægri til að velja keppnisgrein og smellir á rétta grein.

Til að fylgjast með einkunnagjöf dómara getur þurft að endurhlaða síður, t.d. með því að færa sig á milli dómsæta.

Tölvuumsjónarmaður getur breytt einkunn dómara þó hún sé staðfest en það getur dómarinn ekki gert sjálfur.



Mynd 9: Þetta er viðmót tölvuumsjónarmanns.

Uppgötvi dómari villu í einkunnagjöf

sinni eftir að hann hefur staðfest, þarf hann að hafa samband við dómpall og tilkynna það. Tölvuumsjónarmaður getur þá leiðrétt einkunnina og þulur tilkynnir um leiðréttinguna. Sjá mynd 9.

- 1. Tölvuumsjónarmaður passar að réttur dómari/dómsæti sé valið, smellir í þann reit sem á að leiðrétta einkunn í og slær inn rétta einkunn.
- 2. Smellir svo á græna hnappinn til að skrá og svo á appelsínugula hnappinn til að staðfesta.

Heilræði: Gott er fyrir tölvuumsjónarmenn að hafa tvo glugga/flipa opna fyrir það mót sem hann vinnur við og að hann hafi tvö hlutverk, s.s. *tölvuvinnsla* og *þulur*. Þá getur hann flett á milli þessara flipa og fylgst með einkunnagjöf, lifandi niðurstöðum o.fl. og aðstoðað þul ef þarf.

Framkvæmd kappreiða, flugskeiðs og gæðingaskeiðs í mótum fer þannig fram í SportFeng að annað hvort slær tímavörður inn tímann fyrir alla keppendur eða tölvuumsjónarmaður í dómpalli gerir það og er þá í beinu sambandi við tímavörð. Ef keppandi nær ekki gildum spretti, skal gefa honum -1 í tímareitinn í þeim spretti. Að loknum hverjum spretti, þarf tölvuumsjónarmaður að passa að skráður hafi verið tími (eða -1) hjá öllum í fyrri umferð. Síðan þarf að smella á *Keppendur* í valmyndinni vinstra megin, velja *Keppendur eftir keppnisgreinum*, velja viðkomandi kappreiðagrein og smella svo á hnappinn "*Raða í næsta sprett*. Athugið að í kappreiðum er yfirleitt notast við árangurstengda röðun en í flugskeiði er hins vegar notuð sama röðun og í fyrri spretti. Þegar raðað hefur verið upp á nýtt er kominn nýr ráslisti sem ræsir fer eftir í seinni spretti. Þá hefur einnig orðið til t.d. *Skeið 250m 2. sprettur* undir einkunnaskráningu fyrir þetta mót. Þá skal velja þann sprett og hefja keppni að nýju. Að báðum/öllum sprettum loknum er hægt að sækja niðurstöður í niðurstöðuvalmyndina vinstra megin á síðu mótsins.

Á síðu tölvuvinnslu (einkunnaskráning) er dálkur lengst til hægri sem kallast *"Jöfn sæti"*. Þetta gefur til kynna hvort einhverjir keppendur eru jafnir í einhverjum greinum mótsins. Þarna þarf að skoða sérstaklega hvort aðgerða er þörf, þ.e. kasta peningi í úrslitum o.s.frv.

2.3.5.2 Þulur

- 1. Þulur sem kemur til starfa á móti smellir á *Innskrá* í hægra horninu efst og skráir sig inn og fer beint í *Síðan mín* með því að smella á nafnið sitt efst í hægra horninu.
- 2. Velur rétt mót undir **Mót sem þulur**.
- 3. Smellir á ljósbláa hnappinn lengst til hægri til að velja mót og síðan á þá grein sem er að hefjast.
- 4. Smellir á **Byrja** hnappinn til þess að síðan endurhlaðist á 2 sek. fresti.

Mikilvæg atriði fyrir þul:

- Þegar einkunnir litast grænar eru þær staðfestar frá dómara.
- Ef spjöld eru gefin kemur það fram á þularskjá.
- Þulur getur flett milli þularblaðs og lifandi niðurstaðna efst í hægra horni. ATH: Þegar flakkað er milli þessara tveggja síðna, þarf að ýta á byrja í hvert skipti.
- Lifandi niðurstöður mætti setja upp á sérstakan skjá/tjald fyrir keppendur/gesti móta til að fylgjast

með niðurstöðum keppninnar (mynd 11).

017FAK090 -	Reykjavíkurne	sistaramót / Firnmgangur F2 / Opinn flokkur - 1. flo	kkur / Forkeppni						tifanci niðurstuð
7 9 kistar		* Byda							Endurhiada
			dümari t	dómari 2	domari 3	comari 4	dómari 5		
fallorer, il	hol -	Keppandi	tick.	Enk.	Eni.	Erk	Eisk.	Medaleink.	Sati 0
	10 E	Olafur Aggeirsson / Freyja	6.90	6.60	6.10	6.00	6.10	6.27	3
	1	Jon Pall Sveinsson / Penni	6.40	6.40	6.10	6.20	9.40	6.33	2
	(1)	Firefina Maria Omarodettir / Hirafina	5.60	6.20	5.60	5.10	5.90	5.70	3
	2	Ragnheiður Samúelsdöttir í Byjarts	5.60	5.70	5.90	6.10	5.90	5.03	8
	2	Cariel Gumersson / Magni	5.60	5.50	4.30	6.10	6.10	5.07	7
	2	d. Snorri Olason / Rosi	5.40	5.40	5.20	5.80	5.40	5.43	11
	3	Arnar Blairtason / Hidhur	5.40	5.60	5.10	5.30	5.10	5.27	12
	3	Stella Solvają Palmarsoottir / Eva	5.90	5.50	5.90	5.00	6.20	5.90	6
	3	Henna Johanna Siren / Gormur	6.40	6.50	6.20	€.60	6.60	6.53	1
	4	Hiynur Poloson / Crottaing	6.90	6.00	6.00	6.50	5.80	6.03	5
	4	Agnos Holdo Arradottir / Hrynur	6.50	5.60	5.90	6.40	6.10	6.10	4
2	4	benarður Friðbjörnssen / Kvelkur	5.40	5.50	5.00	5.10	5.70	5.33	12
	\$	Sveinn Ragtarsten / Stjerni	0.00	0.00	0.00	6.00	0.00		54
	5	Hrofna María Ómarsdóttir / Hijómar	5.60	5.60	5.30	5.60	5.60	5.60	10

Mynd 10: Þetta er aðalviðmót þular.

	reaction - resyster.	kurmentaramot / Henringangur F27 Opinn	Tokkur - 1. Hokkur / Forkeppi	1						LONG.
2 sek	indur- Byrja									Endurfriede 2 2 aukestar
	Valamämer	Knopi	Hroes	Dómeri 1	Dámari 2	Dómet 3	Dâmari 4	Dâmari 5	Meðaleinkunn	Stada
	9	Henna Johanna Siren	Gorman	6.40	6.50	6.20	6.60	6.00	6.53	Acrsit
	2	jón Pall Sveinsson	Penni	6.40	6.40	6.10	6.20	6.40	6.23	Aursit
	1	Olafur Aggelrapon	Prosta	6.80	6.00	6.10	6.60	6.10	6.27	A crsit
	11	Agnes Helds Amadetar	Histor	6.50	5.60	5.90	6.40	6.10	6.10	A crsit
	10	Htynur Palsson	Drottring	6.10	6.00	5.00	6.50	5.80	6.03	
		Stells Scholt Palmarodittin	Dia.	5.90	5.50	5.90	5.90	6.20	5.50	A craft
	5	Daniel Cuntersson	Magni	5.60	5.50	4.30	6.10	6.10	5.87	
	14	Raphini dur Samüelszöttir	Bylands	9.90	\$.70	5.90	6.10	5.90	5.83	
	1	Hirofina Moria Omarselóttár	Histor	8.90	6.20	5.60	5.10	5.50	\$.70	
	14	Hrofna Moria Örnarsdöttär	Hjømar	5.60	5.60	5.30	5.60	5.60	5.60	
		G. Shorri Olason	Flosi	5.40	5.40	5.20	5.80	5.40	5.40	
	12	Porvariaur C (Bajamsson	Kypikur	5.40	\$.50	5.80	5.10	5.70	5.13	
	2	Amar Bjamason	Beinur	5,40	5.60	5.10	5.30	5.10	5.27	
	18	Svitine Regnarsson	Stjami	0.00	0.00	0.80	9.60	0.00		

Mynd 10: Svona birtast liflandi niðurstöður á skjá.

2.3.5.3 Fótaskoðun

Fótaskoðunarmaður sem kemur til starfa á móti, skráir sig inn í SportFeng efst í hægra horninu eins og aðrir starfsmenn. Velur síðan *Síðan mín* og þar undir *Mót sem fótaskoðari*, velur hann rétt mót með gula hnappinum og rétta keppnisgrein og þá koma

SportFengur Inin Mill					
ttein / Shirinin / Seppin-grana	/ Hiteshidon				
2017FAK090 - Reykjavíkurmei	staramót / Firningangur F2 / Opinn Bokkur -	1. Bokkur / Forkeppni			
Hesturd'reyja tra Veðlum - 352206080 Knapt: Okulur Ásgensson	662173		Hesta chonni ind Esstra-frióbholti - 35200 Rospit Jón Ráll Sveinsson	100015052	8
Swifus	Fhifu:		Skefur:	F-hótur.	
Netror:	A histuri		Dothert	Aitofus	
Hifari	Achs.		Hiltac	Ath S.	
wet:	Stöfst 31	Dest Fei	we:	Stable	
kue kar			koorkar:		
within .					
Hesturckratna tra Atholum - 3522050 Rospit: Profes Maria Characteristi	009067 <mark>7</mark> 3	12	HestartEyerts the Borg - \$550000021432. Regist RegisterPoint Scincel-status	x	œ
Pallut	Fhätar		Skeitur:	F-hollar.	
lates:	Arbóhar:		liotrars	Abthr	
Hifar:	Atha,		Hiltac	AD'S.	
wet	Stöfen		Mé:	Stöbe	
lve kar.			hverkar:		

Mynd 12: Viðmót fótaskoðunarmanna.

upp keppendur í þeirri grein. Með því að

smella á *Breyta* hnappinn fyrir aftan nafn hests og knapa, getur fótaskoðunarmaður slegið inn allar nauðsynlegar/umbeðnar upplýsingar og einnig hvort hrossið og búnaðurinn stóðst skoðun eða féll. Ef hesturinn fellur í fótaskoðun, þá kemur það fram á þularskjá. Að lokum er smellt á græna hnappinn *Skrá* til að vista upplýsingarnar. Sjá mynd 12.

2.3.5.4 Dýralæknir

Dýralæknir skráir sig inn eins og aðrir starfsmenn, efst í hægra horninu, smellir á Síðan

mín og velur Mót sem dýralæknir og velur rétt mót með gula hnappinum. Þar velur hann svo keppnisgrein og sér þá keppendur í þeirri grein. Með því að smella á *Breyta* hnappinn fyrir aftan nafn hests og knapa, getur dýralæknir slegið inn allar nauðsynlegar/umbeðnar

SportFengur Isin Mit-			Hilde Karen Garðarsdóttir
flem / Shinnin / Keppisgenar	- Heiszlarsskolan Istaramál / Branssaneur F2 / Orden Bricker - 1	Boldour / Fordermoni	
Hestur: Troys 113 Volum - 352206003 Knock, Olalur Austroam	0068173	Hesustforn int Bysta - Irodhai Hesust tir: Fall Sectors	0 - 352018100013032
Fetar	Mannur	Fatur	Numur
Alm:	P2:	Ain:	P2:
flagaisus	P≥	. Kowe	P2:
f, sinask:	Kbeits	f. sinasic	K.beix:
Agrice	Mannelk	Agrip:	Marrayk
Helts	Aanuði	Heltic	Annabi
Annað:	Studist: State	tet Tel	Stabber:
≪Stri			
Hesturstrialita fra Alfodom - 3522000 Knapit Hrefna Maria Omarsodotir	30006913	(2) Hestarstyjanis ha bog, stodo Naac, Faamoolar Simoolaa	002148320 CF
Fatar	Marvior	fatur	Muniur
Alm:	P2:	Am:	F2:
ngakun	P3	r.Kakut	P3.
f, sitesic	Kbein	f. strask:	K.bein:
Agrici	Muntviic	Agrip:	Manwk

upplýsingar og einnig hvort hrossið og búnaðurinn stóðst skoðun eða féll. Ef

Mynd 13: Viðmót dýralækna.

Mynd 14: Skýrslutegund valin.

hross eða búnaður standast ekki skoðun, þá kemur það fram á þularskjá. Að lokum er smellt á græna hnappinn *Skrá* til að vista upplýsingarnar. Sjá mynd 13.

2.3.6 Niðurstöður

Á þessari síðu er hægt að fá niðurstöður úr öllum þeim greinum sem lokið er. Velja þarf þá

IS2017FAK090

tegund skýrslu sem óskað er í fellilistanum (sjá mynd 14).

Þegar skýrslutegund hefur verið valin er smellt á *Sækja skrá* og þá verður til Pdf eða Excel skjal sem finna má í *downloads* möppunni á

tölvunni (þetta er aðeins breytilegt eftir hvaða vafri er notaður.

2.4.7 Mótsskýrsla

Athugið að áður en mótsskýrsla er kláruð og vistuð þarf að skrá allar upplýsingar á hana,

þ.e. skýrslu framkvæmdanefndar og skýrslu yfirdómnefndar (yfirdómari). Kærur birtast þarna ef einhverjar voru (sérstök síða er til að skrá kærur, sjá næsta undirkafla). Þessi síða er frekar einföld.

	11 fait		Parmaficklear	
	Nicksongun 1/1		Ungrise ria licklor	
	Bicamon V1		Unglange Rokker	
	Bicewater A.		Damalickiur	
	Rimmgengur F1		Ungrovernaficklour	
	Riningengur F1		Unglingaflokkur	
Amirringar:	Бъкрі	Keppnisgnein	Dimont	athugaserul
Karut	Kercend:	Keet dage	Kara:	Onlandur:
Stott skýrsla og at i ker.	tugasendir frankænderefnda			
Stutt skýrsla og at i ker.	hugasendir frankvænderefnd			
Skott skýrska ng ak skott. Skott skýrska ng ak Gotik ver.	hugasemált framkvæmderefnde hugasemált yfráðinsvefndæ			
Sturt skýrske og at i kor: Sturt skýrske og at Ceilk ori, Vitto skýrstar	tugasendir frankvænderefnde Hugasendir yfreidanselindæ			
Sturt skýrske og at i kor. Grunt skýrske og at Colik um, Vitto skýrske Stadfesting for	hugasemál farmkvænsdenefnde hugasemál ryfreiðinnsefndæ nærns farmisvænsdænefndær	e Subbring robustes	Stablening yfeidrawa	Stafford y Galicia inage
Start skylal og at i ker. Ogen skylale og at Celle or, Stablering for Stablering	hugasemät furnikaenderefnde hugasemät yfreidenselindæ næres formikaendaerfndar	sedening notacian Sedening notacian	Sabing yielinaa A a a a a a a a a a a a a a a a a a a	taðinny Gibiainega

Þarna koma fram allar grunnupplýsingar um mótið s.s. staðsetning, dagsetning, starfsmenn og hlutverk, dómarar, keppnisgreinar, áminningar/spjöld, kærur og skýrslur framkvæmdanefndar og yfirdómnefndar. Hægt er að slá skýrslurnar beint inn og/eða afrita texta beint inn í boxin fyrir þær. Síðan er einfaldlega smellt á *Vista skýrslur* hnappinn. Að því loknu getur mótsstjóri, yfirdómari, formaður framkvæmdanefndar og fulltrúi knapa staðfest skýrslurnar og mótsskýrsluna í heild, með því að smella á viðeigandi hnappa neðst á síðunni, sem verða grænir þegar staðfestingu er lokið. Þá birtist hnappur neðst sem heitir *Staðfesta skýrslu og loka móti - staðfesta* og hann verður grænn þegar skýrslan hefur verið staðfest. Ef hnapparnir eru tregir til að birtast, endurhlaðið síðuna (refresh) eða farið fram og til baka í valmyndinni (smellið á eyðublöð og svo aftur á mótsskýrsla). Sjá mynd 15. Þegar þessu er lokið er mótið lokað/læst og ekki hægt að breyta neinu varðandi mótið.

2.3.8 Kærur

Kæruhlutinn er eins og mótsskýrslan, fremur einfaldur í notkun. Þegar smellt er á *Kærur* í valmyndinni vinstra megin, þá þarf að smella á *Skrá kæru efst og við það kemur upp* gluggi þar sem slá þarf inn nauðsynlegar upplýsingar um kæruna, þ.e. nafn

C -> C O O Not secure i spor	tterg a com (Alterrament) ven (2005)				¥ 🖌 🛙
	Debursuit-leng Musichen Dynie	erb bar Ulivel ab	nithe		
0 taolýsingar	thrakern.				
A Keppningroinar					
W Keppendar		National National			
4 Domarar		Deservice	-		
A Starfumern		ds nn-	1000 #		
Philipsicke		Kern			
Entressignsta					
6 tanir					
🖉 Eyčublica					
W Dodningsterfi					
		Designature			
				h	
		9983			
	Kerond	Keert dags	Kana	Grskartur	
	Hilde Keren Garðersdóttir	12-03-2019	Egikeni tramiværne Tilli vingmennettakki.	Vitrebmostnet for velight målå og komst på bekni skjunstöder på visa måling frå.	

kæranda, dagsetning, kæran (efni hennar) og úrskurður og að lokum smellt á



hnappinn *Vista*. Í lista neðst á síðunni birtast svo allar skráðar kærur og þar er hægt að breyta þeim og eyða. Skráðar kærur koma fram á mótsskýrslu. Sjá mynd 16.

2.3.9 Eyðublöð

Öll eyðublöð, ráslista og mótsskrá er að finna hér og hægt er að velja þau úr fellilistunum sem birtast. Ráslistar og mótsskrá eiga það sameiginlegt að þar má sjá ítarlegar upplýsingar um knapa og hesta, sem og þá hönd sem knapi kýs að sýna upp á. Sýningarskrá sýnir hins vegar eingöngu sýningarröðina. Mælt er með því að tölvuumsjónarmenn skoði hin ýmsu eyðublöð og kynnist þeim. Hægt er að prenta þau öll út og nota við mótahaldið ef menn kjósa svo. Það getur verið ágætur varnagli að hafa þau til staðar.

2.3.10 Skráningakerfi

Skráningu keppenda þarf að vera lokið einhverjum dögum fyrir mót, því mótshaldari þarf að fá tíma til að fara yfir skráningar og draga í rásröaðir. Keppendur geta skráð sig sjálfir í gegnum skráningarkerfi SportFengs, <u>http://skraning.sportfengur.com/</u>, ef mótshaldari hefur stofnað mótið þannig. Athugið að þegar keppendur kjósa að greiða með

oor :Fengur Ibin Mi	IS2017FAK090 Reyspan	kurmelstaramót		+Sta	10 × × X
O toplývste A toppogoste W toppodor	Pantanir 2 Tool	elicador			
Comarar	Nr. 167140			Greiß med intel	
k dartenom P Nilasteddar § Nerur § Nerur B Lyfoldioð	Schland Benti Krimi Lannis Kriminn Kriminnin Kriminnin Kriminnin Barsken	Si Binidac Nagitagi si NimanAdalar	Slaba 100 soyigash Nëmisishdakor	2011 30997290	bitlanc stimatasasi tegenat.com
Noringdor S	Teine Dimetan	Rittenny V2	Columbative 1 toktor		6.000
	Teima Tomasson	TOI: "3	Option Hankur - 1, Holinar		6.000
					Savetais: 12.00
	Nr. 167150			troit and insti-	
	Greidensk Hervils Bang SSrey-Formöniskörti Hortsgreidens	de literatisfierg	Staður 100 Reykjavík	5414 610-066	Netlerg <mark>ed2</mark> s@manwitis

Mynd 17: Skjáskot af skráningarkerfinu.

millifærslu þarf mótshaldari að breyta stöðunni á skráningu þeirra þegar greiðsla hefur borist, úr "*millifærsla á leiðinni*" í "*greitt með millifærslu*". Sá möguleiki er einnig enn til staðar að mótshaldari skrái keppendur handvirkt inn í mótið.

Þegar tölvuumsjónarmaður skoðar skráningarkerfissíðuna, getur hann skoðað allar skráningar sem hafa borist, upplýsingar um nöfn keppanda, heimilisföng, símanúmer, netföng og stöðu greiðslu.

Sum hestamannafélög/mótshaldarar bjóða upp á greiðslur skráningagjalda með greiðslukortum, sum með millifærslum og sum bjóða upp á báða möguleikana.

Þegar keppendur greiða með korti við skráningu, berst greiðsla til kortaþjónustu gegnum örugga greiðslugátt og staða greiðslunnar verður *Greitt með korti* og keppandi dettur strax inní mótið. En þegar keppendum er boðið upp á millifærslu sem greiðsluleið, kemur staðan *Millifærsla á leiðinni* upp í skráningarkerfinu þegar skráning hans berst inn í mótið. Þá þarf tölvuumsjónarmaður að fara inn í kerfið og handvirkt breyta stöðu pöntunar hans í *Greitt með millifærslu* þegar greiðsla hefur borist (stemma af bankareikning). Þarna getur tölvuumsjónarmaður einnig merkt pöntun hans með *Hætta við* ef knapi boðar forföll á þessu stigi.

Hægt er að leita að nafni, pöntunarnúmeri eða hverju sem er á þessari síðu með því að ýta á CTRL+F á PC tölvu eða COMMAND+F á Mac, þá kemur lítill gluggi efst í hægra horni vafrans. Skrifið leitarorð ykkar í gluggann og þá er hægt að nota örvarnar við gluggann til að fletta í niðurstöðum leitar. Sjá mynd 17.

Skoðið sérstaklega fellilistann og notið síuna þar til að velja:

- Allar pantanir
- Ógreitt
- Millifærsla á leiðinni
- Greitt með korti
- Greitt með millifærslu
- Hætt við

Oftast ætti að vera nóg að skoða lista yfir þær pantanir/skráningar sem eru í Ógreitt og *Millifærsla á leiðinni* og fara vel yfir hann og merkja síðan skráningarnar greiddar eða annað sem við á.

Einnig er hægt að sækja Excel skjal yfir skráningarnar.

2.3.11 Dagskrá

Þetta er einföld síða sem gerir mótshöldurum kleift að setja inn dagskrá mótsins. Þetta er góð viðbót við upplýsingagjöf til keppenda, gesta og fjölmiðla, sem geta flett upp dagskrá mótsins í smáforritinu LH Kappi sem er beintengt SportFeng.

Þegar smellt er á *Mótadagskrá* í valmynd mótsins, kemur upp auð síða og þar verður að velja *Breyta dagskrá* efst í hægra horninu. Þá er hægt að skella inn tilbúnum texta úr öðru skjali eða skrifa beint inn í ritilinn og setja textann upp eins og hver og einn kýs. Að lokum er smellt á græna takkann *Skrá* og þá mun dagskráin birtast. Þarna er síðan hægt að breyta dagskránni ef þurfa þykir. Það er tölvuumsjónarmaður móts sem hefur réttindi til að gera þetta.

2.3.12 Skýrslur

Í valmynd mótsins er að finna síðuna *Skýrslur* og þar er hægt að sækja eftirfarandi skýrslur mótsins. Veljið skýrslutegund og keppnisgrein í fellilistunum á síðunni:

- Skýrslu eftirlitsdómara
- Fótaskoðunarskýrslu
- Heilsufarsskýrslu

2.3.13 Yfirlit einkunna

Þessi síða er neðst í valmynd mótsins. Henni er ætlað að vera aðgerðaskrá, þ.e. geyma og sýna allar einkunnaskráningar mótsins eftir keppnisgreinum og því þarf að velja keppnisgrein í fellilistanum og birtist þá yfirlitið um hæl. Að því loknu er hægt að smella á dálkaheitin, t.d. *Tími* og raðast þá listinn eftir tímasetningum, (smella 2x til að breyta hvernig raðast). Með þessu yfirliti er hægt að fara yfir og skoða nákvæmlega allar einkunnagjafir, hvort sem það er dómari sem gefur einkunn, eða tölvuvinnsla í dómpalli. Ef einkunn er eytt út, þá skráist það á aðgerðaskrá þessa og henni er hvorki hægt að breyta né eyða.

3. Námskeið

Þetta er námskeiðahluti kerfisins og þarna er hægt að skrá námskeið á vegum félaga sem gerir þátttakendum kleift að skrá sig og ganga frá greiðslu í gegnum skráningarkerfi SportFengs, líkt og þegar keppendur skrá sig á mót. Kerfið heldur utan um námskeiðahaldið og hægt er að skoða gömul námskeið með því að fara í leit.

Þegar smellt er á "námskeið" í forsíðuvalmyndinni er hægt að velja um "nýskrá" eða "leita". Leitin skýrir sig nokkuð sjálf en hægt er að leita eftir ári, aðildarfélagi, heiti o.fl.

Ef valið er að skrá nýtt námskeið kemur upp nýr gluggi þar sem slá þarf inn upplýsingar í alla stjörnumerkta reiti eins og heiti, staðsetning, aðildarfélag, tengiliður og dagsetningarnar hægra megin. Ef opið á að vera fyrir þátttakendur til að skrá sig sjálfir, skal velja "opið" í *staða skráningar*. Að því loknu er smellt á "skrá". Þá er búið að skrá grunnupplýsingar námskeiðsins. Sjá mynd 18.

SportFengur Heim M	lót - Knapi - Persónur - Námskeið - Notend	aumsjón	Anna Birna Snæbjörnsdóttir -
Prufa	l Hilda Skoða námskeið		
0 Uppbysoger Ell Hanskaldsfokker Mellakendar Pantaer	Upplýsingar Provis ustruktov Dagsetningar Augiyat digetering: 21 09-2019 Barelingelingelingelingelingelingelingeling	Tenglilðir Aðdartilog Flaur Tagliðar Hila Ken Gabastíff Tagliðar síni: 87.467	Epice elevated Annað Lýseng: hójsseutjastiosspärsjostopn Atnepsend:
ŝporffe	ngur († 2019 Landssamband hestamannaliliaga bjefstamöstöðir	ni i Laugurdal i 104 Reykjevic i Tel: +354 514 4000 i Fax: +3 0	54 514 4031 / Northry Indifferentiaria / Rheataria

Mynd 18: Grunnupplýsingar nýs námskeiðs hafa verið skráðar.

onrengur nam					
Pruf	a Hilda Skoða námskeið				
Upplýsingar					
Namskeiðsflokkar	Námskeiðsflokkar				
	Barta við námskeiðsflatts				
Pattlakendur	Called the managements of				
Pantanir	Námskeiðsflokkur				
	Keppnisnämskeið				
	Hópur		Timabil	Timi byrjar (24h)	Tima lýkur (24h)
	Hópur 1	0	m 01.10.2019 · 05.10.2019	^ ^	~ ^
				17 : 00	17 : 40
				v v	~ ~
	Annað		Hámarksfjöldi	Gjald	
	Tveir saman		2	2 12000	3
	Skrå Hreinsa				
ti Fernguir Heen Mate- Isoljsinger	Xaqo - Mendine - Namalad - Natandauraga Prufa Hilda Skoða námsl	Mund keið	10 [.] Námské	eiðsflakkur s	kilareindu Arra Bira Svarytro
Efengur Hem Mote sprijsingsr Linnskobstokkar Viztakandur	Voge Melon Versee Melodowyk Prufa Hilda: Skoda námst Námskeiðsflokkar Isra eti senandelaut	Mynd keð	10: Námské	eiðsflakkur s	kilareindu Ara Bra Sadijiri
Fengur Hum Mithe 1099030 anstatutifistaar Istatande	Prufa Hilda Skoba namat Námskeiðsflokkar Breasintensen Kensatetester	Mund keed	10: Námské	eiðsflokkur s	kilareindu
Fengur Heen Mark 10550ar anskalofstatar attalendar astale	Neget Parar Bankar Bankar Prufa Hilda Skoba namal Námskeiðsflokkar Reseandneter Mansenning	Mvnd ^{keð}	10. Námské	eiðsflokkur s	kilareindu Ana Bina Soadger
Fengur Hwn Mor- Iolysrgar anstalschiftsbar anstalschiftsbar anstal	Profe Parace Name Name	Mvnd keið	10 · Námské	eiðsflokkur s	kilareindu Ana Bra Sadidr
Fengur Hem Mole popinger enskelstekker enskel	Name Band Bandar	Mvnd keið	Total	eiðsflokkur s	Ana Bina Shakiyar
Fergur Iven Mite oppinger weinschelieker weiner	Prufa Hilda Geode etares Namskeiðsflokkar regeneration Formension Mare (Name2	Mund koð	10. Námska ™a ∎ 55.3219-65.62219	eiðsflokkur s Turkyrgæl	
Fengur Hum Mak USinger anstanbelakar antanin	Profa Hilda Suda andre Profa Hilda Suda andre Námskejösflökkar Ingeneration Formania	Mynd keið	Trada EXALISTIC STATES Trada EXALISTIC STAT		There have break break been been been break brea
Cengur Non Mic olyingir establishta tablendar saar	Prufa Hiida (andread entre and Namskeiðaflokkar regeneranden Mere (fera) Terrer Mere (fera) Terrer	Mund keið	10. Námska ∎ 20.209-055209 Hanastýje 2		Tree live (BB)
feegua kun kuto gijanga antaanda antaanda	Nanskeiðsflokkar Reger Nanskeiðsflokkar Reger Nanskeiðsflokkar Reger Maria Mari	Mynd kod	Tende Rokalden (Skalen) Ninnskrijfel 2	Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine Treteprine	The year (Re)
Kenglar Iwa Mic Vijingar Iwa Makar Iwanika Kanaka	Profa Hida average Profa Hida average Marskolsflockar Texanskolsflockar Texanskolsflockar Texanskolsflockar Texanskolsflockar Texanskolsflockar Texanskolsflockar	Mund keið	10 · N/ámska ■ 8 800 · 68 800 · 8 Nmardjal 2		The Your Serie
Tengur Iwa Mic aylangar angangan angangan angangan angangan angangan an angan angan angan angan an angan an angan an angan angan angan angan angan angan angan an angan angan angan angan an an an an an an an an an an an an a	Profa Hilda Suda anad Namskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar Marskeiðslokkar	Mvnd keoð	10. • Námske 10. • Námske 10. • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
Fengur Iwa Mit Manger Manger Mitalander Heiner		Mund kee	no Námske Marke Marke Nave Nave 2	Terespiele Teresp	
Penggar New Mic	And Andrew Constant of the Andrew Constant of	Mund kod	100 • Námske ™ 100 • Námske 100 • Námske		The year State
Forgar Inn Mit offinger anstalleder Stanster		Mund ked	med ■ (max max max max max max max max max max		
Yengar Jam M2 Simony amandanan amandan ama	Analysis and an and an and an	Mund keed	Tread Tr	The large deal The large deal The large deal Sec Sec Sec Sec Sec Sec Sec Sec	
Yengar in Mr.		Mvnd keol	toni Námske ≊ (ruse) nouvin 2 2	revenues 1192 1 Revenues 1193 1 Revenu	
Pergen in in its intervention	And Andread An	Mvnd kod	100 • Námske 100 ■ 10120 • 10120 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 10120 • 101200 2 10120 • 101200 2 10120 • 101200 2 10120 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 101200 • 101200 2 1000 2 1000 2 1000 2 1000000	The layer days The layer days Set The layer days The layer	
Yengar Inn dir Honor Handra Ha		Mvnd Meið	Total To	Intercept Inter- Technology Inter- Entry I	
Yenger Inn Br	Analysis and an and an and an	Mund keo	Tread States (SA200) Resultant P Resulta	The layer deal The layer deal Set Set Set Set Set Set Set Set	The spor give
Yengar Ian dir Honor Hanna Han		Mvnd keið	Total To	Interfere (M) Terreger (M) T	

Mynd 20: Tveir hópar keppnisnámskeiðs hafa verið búnir til.

Þegar skráning grunnupplýsinga hefur tekist er hægt að skrá inn tegund námskeiðs, hópa, gjald og tíma. Það er gert með því að smella á "Námskeiðsflokkar" í valmyndinni vinstra megin og þar næst "Bæta við námskeiðsflokki". Þá birtist gluggi þar sem velja þarf námskeiðsflokk úr fellilistanum (ýta á örina), hóp, tímabil, tímasetningu, setja hámarksfjölda og gjald. Smellt er að lokum á "Skrá". Sjá myndir 19 og 20.