

Keppni í gæðingafimi

Hugmyndafræði

Hugmyndin að þessari keppnisgrein er að sýna vel þjálfaðan gæðing þar sem öll þjálfunarstig eru sýnd. Knapi fléttar saman gangtegundum og æfingum og sýnir í einni heild, jafnvægi, þjálfni, kraft og fimi hestsins.

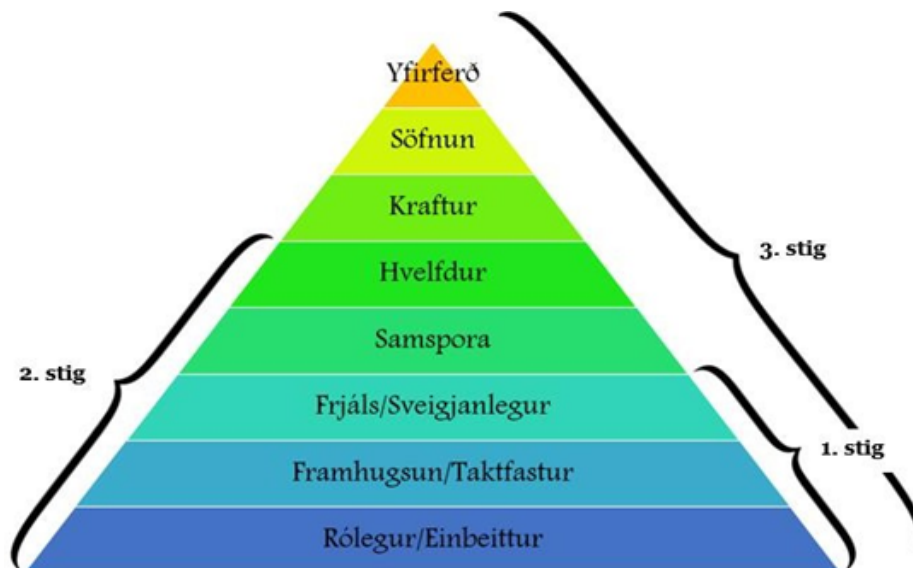
Keppnisgreininni er skipt niður í styrkleikastig eitt til þrjú.

Á fyrsta stigi skal sýna fyrstu þrjú þrep þjálfunarpíramídans. Hesturinn skal vera rólegur en einbeittur, sýna framhugsun og vera taktfastur, frjáls og sveigjanlegur.

Á öðru stigi skal sýna fyrstu 5 þrep þjálfunarpíramídans. Hesturinn skal vera rólegur en einbeittur, sýna framhugsun og vera taktfastur, frjáls og sveigjanlegur. Því til viðbótar skal hesturinn vera samspora og hvelfdur.

Á efsta stigi skal sýna öll þrep þjálfunarpíramídans. Hesturinn skal vera rólegur en einbeittur, sýna framhugsun og vera taktfastur, frjáls og sveigjanlegur. Því til viðbótar skal hesturinn vera samspora og hvelfdur. Auk þess skal sýna kraft, söfnun og yfirferð. Þar er ætlast til að hesturinn sýni góðan burð allan tímann og framkvæmi krefjandi æfingar. Form skal vera rétt, hreyfingar skulu vera rúmar og háar og skrefin löng. Sýningin skal geisla af krafti, góðri spyrnu, bakið vera burðargott og virkni í afturhluta góð. Hesturinn gangi vel upp í herðar, sé léttur, frjáls að framan og sjálfberandi.

Á öllum stigum skal knapi geta sýnt að hesturinn búi enn yfir grundvallaratriðunum og sé spennulaus.



1. stig er fyrir minna vana
2. stig er fyrir meira vana
3. stig er opin flokkur

Aðstaða

Reiðvöllur 20m x 40m/60m/80m eða hringvöllur með opnu svæði í miðjunni. Sé skeiðbraut til staðar er mótshöldurum heimilt að leyfa notkun hennar.

Tímamörk

Tímamörk eru breytileg og miðast við keppnisvöll á hverjum stað.

20x40m-50m reiðsvæði : að hámarki 4 ½ mínúta.

20x60m-80m reiðsvæði : að hámarki 5 mínútur.

Hringvöllur : að hámarki 8 mínútur.

Mótshaldari skal gefa út endanleg tímamörk miðað við vallarstærð í síðasta lagi þegar mótið er auglýst.

Ef knapi fer fram yfir uppgefin tímamörk þá fær hann 0 fyrir þau atriði sem hann sýnir eftir að tímamörkunum var náð.

Tími og tónlist byrja þegar knapi hneigir sig eða í síðasta lagi þrjátíu sekúndum eftir að knapi kemur inn á völinn. Þulur gefur merki þegar ein mínúta er eftir af sýningartíma.

Vægi atriða

Allar æfingar hafa jafnt vægi en erfiðleiki er skilgreindur eftir stigum.

Æfingar gilda 40%

Gangtegundir og fegurð í reið gilda 40%

Útfærsla og reiðmennska gilda 20%

Tilhögun

Æfingar :

Keppandinn skilar inn þar til gerðum æfingalista 36 klukkustundum fyrir keppni og ef við á með skilgreiningu á aukaæfingu til dæmis spænsku feti.

Sé aukaæfingu hafnað skal knapi upplýstur af mótshöldurum eða yfirdómara innan sólarhrings frá skilum æfingalista.

Í æfingalistanum merkir keppandi við þau atriði sem hann ætlar að sýna.

Sé æfingalista ekki skilað telst skráning ógild.

Keppandi skal ávallt leitast við að sýna æfingar og gangtegundir þannig að sjónarhorn dómara sé sem best.

Keppandi sýnir að lágmarki fimm æfingar. Þar af skulu vera að lágmarki tvær hliðargangsæfingar. Þar af er opinn sniðgangur uppá báðar hliðar skylduæfing. Hann skal framkvæma á tölti á öllum stigum nema á fyrsta stigi þar sem æfinguna má framkvæma á feti.

Allar hliðargangsæfingar og æfingin riðið á hringnum skal sýna upp á báðar hendur.

Merkja má við eins margar æfingar og keppandi vill, að lágmarki fimm.

Ef riðnar eru sex æfingar eða fleiri dettur lægsta einkunn út.

Knapi þarf að sýna þær æfingar sem merkt er við. Sleppi knapi æfingu fær hann sjálfkrafa núll fyrir ósýnda atriðið.

Æfing þarf að vera greinileg og hafa jákvæð áhrif á hestinn. Hliðargangsæfingar þurfa að vera nægilega langar til að hægt sé að dæma gæði þeirra en þó alltaf að lágmarki tíu metrar.

Á efsta stigi skulu allar æfingar framkvæmdar án stuðnings við vegg.

Gangtegundir :

Sýna skal að lágmarki þrjár gangtegundir og skal tölt vera ein þeirra. Ef sýndar eru fleiri en þrjár gangtegundir getur það hækkað einkunn fyrir útfærslu. Einungis þrjár bestu gangtegundir gilda til einkunnar. Ef sýnd er fjölbærni á gangtegund til dæmis mismunandi hraði á sömu gangtegund eða gott jafnvægi í æfingum eða á sveigðu spori getur það hækkað einkunn fyrir þá gangtegund ef vel tekst til en jafnframt lækkað einkunn ef illa tekst til.

Tölt hefur tvöfalt vægi.

Til þess að knapi sem ekki sýnir skeið hljóti fullnaðareinkunn fyrir tölt þarf hann að sýna tvær útfærslur á tölti hið minnsta. Hægt tölt, milliferðar tölt, hratt tölt, tölt við slakan taum eða tölt með hraðamun.

Til þess að knapi sem sýnir skeið hljóti fullnaðareinkunn fyrir tölt þarf hann að sýna eina útfærslu á tölti hið minnsta.

Gangtegundirnar tölt, brokk og stökk skal sýna að minnsta kosti eina langhlið, skálínu, fjórðungalínu eða miðlínu til þess að hljóta fullnaðareinkunn.

Gangtegundina fet skal sýna þrjátíu metra hið minnsta.

Til þess að fá hærri einkunn en átta fyrir fet skal fetið sýnt á opnu svæði, án stuðnings. Ef knapi sýnir fleiri útfærslur af feti af öryggi getur það hækkað einkunn fyrir fetið. Þar er átt við til dæmis safnað fet, meðalfet eða langt fet.

Gangtegundina skeið skal sýna sem samsvarar $\frac{3}{4}$ af langhlið til þess að hreyfa einkunn.

Gæði gangtegunda í æfingum skulu teknar til greina við heildareinkunnagjöf viðkomandi gangtegundar.

Fegurð í reið :

Dómsatriðið fegurð í reið skal dæmt og metið útfrá eftirfarandi atriðum ; líkamsbyggingu hestsins, fallegum höfuðburði, glæsilegum hreyfingum, fasi og útgeislun. Tekið skal tillit til fegurðar í reið á öllum sýndum gangtegundum.

Til að hljóta einkunn á bilinu 7,5 - 10 skal hesturinn vera taktfastur og í góðu jafnvægi, sveigjanlegur til beggja handa og dillandi mjúkur.

Útfærsla og reiðmennska :

Til hækkunar á þessari einkunn eru útfærslur sem sýna góða reiðmennsku, þjálfni og jafnvægi sem og að knapinn sýni æfingar sem hafa góð áhrif á hestinn. Takist það ekki getur það leitt til lækkunar.

Sýning sem hefur gott flæði, eitt leiðir af öðru og hefur engar eða fáar óþarfa ferjuleiðir fær einkunn á bilinu 7.0 – 10. Til að hljóta einkunn á bilinu 7.0 – 10 fyrir útfærslu og reiðmennsku á efsta stigi skal knapi sýna efstu þrjú þrep þjálfunarpíramídans; kraft, söfnun og yfirferð.

Dæmi til hækkunar :

- Krefjandi og flottar útfærslur sem reyna á reiðmennsku og þjálni.
- Góð stjórn á orkustigi. Sem dæmi má nefna að eftir sýningu til afkasta sé í framhaldinu æfingin taumur gefinn sýnd.
- Æfingar og gangtegundir fléttaðar saman, til dæmis krossgangur á brokki.
- Góð stjórn á söfnunarstigi hestsins. Sem dæmi má nefna útfærslur eins og afturfótasnúningur og beint upp í stökk.
- Ferjuleiðir fáar og vel útfærðar.
- Riðið með aðra hönd á taum.
- Krefjandi og vel heppnaðar gangskiptingar til dæmis án stuðnings.
- Gangtegundirnar sýndar á fjölbreyttan hátt.
- Æfingar sýndar á fleiri en einni gangtegund.
- Knapi sýnir snerpu hests síns.
- Knapi hefur góða stjórn á spennustigi hests síns.
- Knapi sýnir atriði sem hann er byrjaður að kenna hesti sínum til að krydda sýningu sína en teljast þó ekki til æfinga. Sem dæmi má nefna að hestur heilsa eða þrjóni.

Dæmi til lækkunar :

- Útfærsla of flókin fyrir knapa og hest, sýning mistekst.
- Útfærslur sem leyfa gangtegundum ekki að njóta sín.
- Óþarflega margar ferjuleiðir.
- Órökrétt samsetning verkefnis sem hefur neikvæð áhrif á framgang verkefnis og gangtegundir.
- Lakar gangskiptingar.
- Greinileg spennan sjáanleg.
- Atriði er endurtekið oft vegna mistaka.
- Hestur og knapi óöruggir í fasi.
- Slæmt form.
- Röng stilling.

Aðrar reglur

Í úrslitum gæðingafimi skulu vera þrír til fimm knapar. Mótshaldarar ákveða endanlega fjölda í úrslitum. Séu þátttakendur fleiri en fimmtán skulu haldin úrslit. Séu keppendur færri en fimmtán er mótshöldurum heimilt að ákveða hvort úrslit séu haldin eður ei. Ákvörðun þess efnis skal liggja fyrir áður en keppni hefst.

Skeiðbraut má einungis nota einu sinni og þá aðeins fyrir sýningu gangtegunda.

Dómarar

Gæðingafimidómari skal að minnsta kosti uppfylla eitt eftirfarandi skilyrði :

- Vera íþrótta- og/eða gæðingadómarar með knapamerkjadómarapróf og/eða reiðkennararéttindi.
- Hafa dæmt gæðingafimi reglulega á tímabilinu 2000-2019.
- Hafa mikla reynslu og faglega þekkingu.

Dómarar geta verið þrír eða fimm og hver dómari skal hafa tvo ritara sér til aðstoðar. Séu dómarar fimm, skal hæsta og lægsta einkunn strikuð út.

Dómarar skulu staðsettir við langhlið og utan við reiðvöll.