

Gæðingafimi LH 2022

1. stig

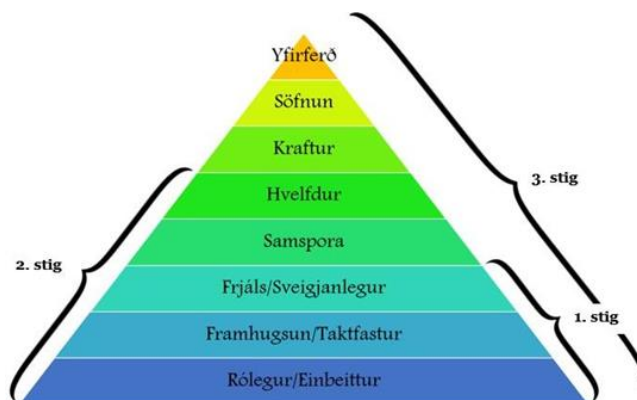


Efnisyfirlit

1. Inngangur að Gæðingafimi LH	3
2. Aðstaða	3
3. Tímamörk	4
4. Hlutfall atriða	4
5. Vægi æfinga	4
6. Aðrar reglur / Úrslit	4
7. Dómarar	4
8. Framkvæmd keppni	5
8.1 Tilhögun stig 1	5
8.2 Æfingar	5
8.2.1 Æfingar á 1. stigi og vægi	5
8.3 Gangtegundir og fegurð í reið	6
8.4 Flæði, útfærsla og reiðmennska	7
8.4.1 Dæmi til hækkunar á 1. stigi:	7
8.4.2 Dæmi til lækkunar á 1. stigi:	7

1. Inngangur að Gæðingafimi LH

Hugmyndin á bak við gæðingafimi er að sýna vel þjálfaðan gæðing á listrænan hátt þar sem öll þjálfunarstigin eru sýnd eins og myndin af þjálfunarpíramídanum sýnir.



1.stig er fyrir minna vana

2.stig er fyrir meira vana

3.stig er opinn flokkur

Knapi á fyrsta stigi fléttar saman gangtegundum og æfingum og sýnir í einni heild, jafnvægi, þjálni og fimi hestsins.

Knapi skilar inn lista yfir þær æfingar sem hann ætlar að sýna, en ekki röðun þeirra.

Á fyrsta stigi skal sýna fyrstu þrjú þrep þjálfunarpíramíðans. Hesturinn þarf að vera rólegur en einbeittur, sýna framhugsun og vera taktfastur, frjáls og sveigjanlegur.

Á fyrsta stigi er knapa heimilt að sýna hest sinn þar sem gangtegundir hans njóta sín sem best.

Á öllum stigum þarf knapi að sýna að hesturinn búi enn yfir grundvallaratriðunum og sé spennulaus.

2. Aðstaða

Reiðvöllur að lágmarki 18m x 40m eða hringvöllur með opnu svæði í miðjunni. Sé skeiðbraut til staðar er mótshöldurum heimilt að leyfa notkun hennar.

3. Tímamörk

Tími og tónlist byrja þegar knapi hneigir sig eða í síðasta lagi þrjátíu sekúndum eftir að knapi kemur inn á völlinn. Þulur gefur merki þegar ein mínúta er eftir af sýningartíma.

Tímamörk eru breytileg og miðast við keppnisvöll á hverjum stað.

- 18x40m-50m reiðsvæði: að hámarki 4 ½ mínúta
- 18x60m-80m reiðsvæði: að hámarki 5 mínútur
- hringvöllur: að hámarki 5 ½ mínúta

Mótshaldari skal gefa út endanleg tímamörk miðað við vallarstærð í síðasta lagi þegar mótið er auglýst.

Ef knapi fer fram yfir uppgefin tímamörk þá fær hann 0 fyrir þau atriði sem hann sýnir eftir að tímamörkunum var náð.

4. Hlutfall atriða

- æfingar gilda 40%
- gangtegundir og fegurð í reið gilda 40%
- flæði, útfærsla og reiðmennska gilda 20%

5. Vægi æfinga

- Vægi æfinga er misjafnt.
- Vægi æfinga er skilgreint í sér kafla um hvert stig og á að endurspegla erfiðleikastig æfinga.

6. Aðrar reglur / Úrslit

Mótshaldarar ráða hvort úrslit verða riðin eða ekki og ákvörðun þess efnis skal liggja fyrir áður en keppni hefst. Í úrslitum gæðingafimi skulu vera þrír til fimm knapar. Mótshaldarar ákveða endanlega fjölda í úrslitum. Séu þátttakendur fleiri en fimmtán er æskilegt að halda úrslit en er þó aldrei skylda. Knapa er leyfilegt að skila inn nýjum æfingalista í síðasta lagi 15 mínútum fyrir úrslit. Skeiðbraut má einungis nota einu sinni og þá aðeins fyrir sýningu gangtegunda.

7. Dómarar

Gæðingafimidómari skal að minnsta kosti uppfylla eitt skilyrði:

- vera íþrótt- og/eða gæðingadómari með knapamerkjadómarapróf og/eða reiðkennararéttindi
- hafa dæmt gæðingafimi reglulega á tímabilinu 2000-2020

Dómarar geta verið þrír eða fimm og hver dómari skal hafa einn ritara sér til aðstoðar. Séu dómarar fimm, skal hæsta og lægsta einkunn strikuð út. Dómarar skulu staðsettir við langhlið og utan við reiðvöll.

8. Framkvæmd keppni

8.1 Tilhögun stig 1

Á fyrsta stigi skal sýna fyrstu þrjú þrep þjálfunarpíramídans. Hesturinn þarf að vera rólegur en einbeittur, sýna framhugsun og vera taktfastur, frjáls og sveigjanlegur. Þetta stig er hugsað sem undanfari þess að knapar geti þróað sig í átt að 2.stigi og í framhaldinu 3.stigi. Knapa er heimilt að sýna hest sinn á gangtegundunum á þeim hraða sem hann nýtur sín best.

8.2 Æfingar

Knapi skilar inn þar til gerðum æfingalista 36 klukkustundum fyrir keppni og ef við á með frjálsri æfingu. Á 1. stigi er knapa heimilt að sækja um að sýna æfingu sem tilheyrir efri stigum gæðingafiminnar sem frjáls æfing.

Æfingalista keppenda má mótshaldari ekki birta né sýna óviðkomandi aðila áður en mótið hefst.

Í æfingalistanum merkir knapi við þau atriði sem hann ætlar að sýna.

Sé æfingalista ekki skilað telst skráning ógild.

Það er á ábyrgð knapa að leitast ávallt við að sýna æfingar og gangtegundir þannig að sjónarhorn dómara sé sem best.

Knapi sýnir að lágmarki þrjár æfingar og þar af er opinn sniðgangur skylda.

Allar hliðargangsæfingar, baugar og riðið á hringnum skal sýna upp á báðar hendur.

Merkja má við eins margar æfingar og knapi vill, að lágmarki þrjár.

Knapi hlýtur einkunn fyrir tvær hæst dæmdu æfingar sínar ásamt skylduæfingunni.

Knapi þarf að sýna þær æfingar sem merkt er við. Sleppi knapi æfingu fær hann sjálfkrafa núll fyrir ósýnda atriðið.

Æfing á að vera greinileg og hafa jákvæð áhrif á hestinn. Hliðargangsæfingar þurfa að vera nægilega langar til að hægt sé að dæma gæði þeirra en þó alltaf að lágmarki tíu metrar.

Á 1. stigi má knapi sýna æfingar sínar hvar sem er á reiðvellinum en þó þannig að sjónarhorn dómara sé sem best. Allar æfingar hafa vægið 1 fyrir utan fáeinar undantekningar sem sýndar eru hér fyrir neðan.

8.2.1 Æfingar á 1. stigi og vægi

Eftirfarandi æfingar hafa vægi 1:

- framfótasnúningur, fet
- krossgangur, fet
- opinn sniðgangur, fet
- lokaður sniðgangur, fet

- víkja á baug (á fjórum sporum), fet
- taumur gefin fram (sjálfberandi), tölt / stökk þrisvar * 3 sek.
- slaktaumatölt, slakur taumur ein langhlið
- slöngulínur, fet
- skipt yfir völlinn / riðið fram á miðlínu, tölt / brokk
- riðin átta, fet / tölt / brokk
- riðið á hringnum (13-25m), tölt / brokk / stökk
- baugur (6-12m), fet / tölt / brokk / stökk
- stöðvun af, feti / tölti / brokki / stökki
- bakka
- hraðabreyting (tvær stuttar eða ein löng), tölt / brokk / stökk
- gangskiptingar, fet-brokk-fet x3 / fet-tölt-fet x3
- einföld stökkskipting
- taumur gefin (fram og niður), fet
- frjáls æfing (má vera æfing af efri stigum gæðingafiminnar)

Eftirfarandi æfingar hafa vægi 1,1:

- taumur gefinn (fram og niður), tölt / brokk / stökk
- opinn sniðgangur, tölt / brokk / stökk
- slöngulínur, tölt / brokk

8.3 Gangtegundir og fegurð í reið

Sýna skal að lágmarki þrjár gangtegundir og skal tölt vera ein þeirra og gildir töltið 1/3 af einkunn fyrir gangtegundir og fegurð í reið. Ef sýndar eru fjórar til fimm góðar gangtegundir mun það hækka einkunn fyrir útfærslu.

Einungis þrjár bestu gangtegundir gilda til einkunna, en alltaf tölt. Ef sýnd er fjölhæfni á gangtegund til dæmis mismunandi hraði á sömu gangtegund eða gott jafnvægi í æfingum eða á sveigðu spori getur það hækkað einkunn fyrir þá gangtegund ef vel tekst til en jafnframt lækkað einkunn ef illa tekst til. Til dæmis mun stökk á hring hafa áhrif á stökkeinkunn, sé ekki merkt við hana sem sér æfingu.

Til þess að knapi sem ekki sýnir skeið hljóti fullnaðareinkunn fyrir tölt þarf hann að sýna tvær útfærslur á tölti hið minnsta; hægt tölt, milliferðartölt, greitt tölt, tölt við slakan taum eða tölt með hraðamun.

Til þess að knapi sem sýnir skeið hljóti fullnaðareinkunn fyrir tölt þarf hann að sýna eina útfærslu á tölti hið minnsta.

Gangtegundina skeið skal sýna sem samsvarar ¾ af langhlið til þess að hreyfa einkunn.

Gangtegundirnar tölt, brokk og stökk skal sýna að minnsta kosti eina langhlið, skálínu, fjórðungalínu eða miðlínu til þess að hljóta fullnaðareinkunn. Ef knapi sýnir fleiri útfærslur gangtegundanna af öryggi getur það hækkað einkunn fyrir þá gangtegund.

Gangtegundina fet skal sýna þrjátíu metra hið minnsta. Ef knapi sýnir fleiri útfærslur af feti af öryggi getur það hækkað einkunn fyrir fetið, þar er átt við til dæmis safnað fet, meðalfet eða langt fet (stytta og lengja fetið).

Gæði gangtegunda í æfingum skulu teknar til greina við heildareinkunnagjöf viðkomandi gangtegundar.

Dómsatriðið fegurð í reið skal dæmt og metið út frá líkamsbeitingu hestsins, höfuðburði og glæsileika í hreyfingum. Tekið skal tillit til fegurðar í reið í allri sýningunni. Til að hljóta einkunn á bilinu 7,5 – 10 skal hesturinn vera taktfastur og í góðu jafnvægi, sveigjanlegur til beggja handa og dillandi mjúkur.

8.4 Flæði, útfærsla og reiðmennska

Dómsatriðið flæði, útfærsla og reiðmennska byggir á hversu vel knapanum tekst til í sýningunni, en einnig hversu krefjandi sýningin er sett upp. Æskilegt er að knapi sýni æfingar, skiptingar og samsetningar sem hafa góð áhrif á hestinn og að sýningin hafi gott flæði. Reiðmennskan geisli af léttleika, leikni og tillitsemi og samspil knapa og hests sé frábært.

Sýning sem hefur gott flæði, eitt leiðir áreynslulaust af öðru, fær einkunn á bilinu 7.0 – 10.

Frjálst er að ríða hringi og bauga hvenær sem er og getur það virkað til hækkunar á viðkomandi gangtegund. T.d. að bæta hring eða baug við stökksýningu.

8.4.1 Dæmi til hækkunar á 1. stigi:

- ef sýndar eru fjórar til fimm góðar gangtegundir
- krefjandi og flottar útfærslur sem reyna á reiðmennsku og þjálfni
- knapi notar lítt sýnilegar ábendingar til leiðbeiningar fyrir hest sinn sem einnig hafa góð áhrif á hestinn og virkni
- góð stjórn á orkustigi, t.d. eftir sýningu til afkasta sé í framhaldinu æfingin taumur gefinn sýnd
- æfingum og gangtegundum fléttað saman
- vel upp sett sýning og gott flæði
- riðið með aðra hönd á taum
- krefjandi og vel heppnaðar gangskiptingar
- gangtegundirnar sýndar á fjölbreyttan hátt
- æfingar sýndar á fleiri en einni gangtegund
- knapi sýnir snerpu hests síns
- knapi sýnir atriði sem hann er byrjaður að kenna hesti sínum til að krydda sýningu sína en teljast þó ekki til æfinga, t.d. að hestur heilsa eða þrjóni

8.4.2 Dæmi til lækkunar á 1. stigi:

- útfærsla of flókin fyrir knapa og hest, sýning mistekst
- knapi notar grófar ábendingar á hest sinn sem lýta verkefnið
- útfærslur sem leyfa gangtegundum ekki að njóta sín
- illa upp sett sýning og slæmt flæði

- órókrétt samsetning verkefnis sem hefur neikvæð áhrif á framgang verkefnis og gangtegundir
- slæmar gangskiptingar
- greinileg spennan sjáanleg
- atriði er endurtekið oft vegna mistaka
- hestur og knapi óöruggir í fasi
- slæm líkamsbeiting
- röng stilling / sveigja