



Leiðari fyrir dómara í hestaíþróttum

Útgáfa: apríl 2014



Hægt er að sækja leiðarann til niðurhals á heimasíðu FEIF(www.feif.org). Heimilt er að prenta hann út til eigin nota. Vinsamlegast hafið samband við FEIF vegna þýðinga á önnur tungumál. Komi fram misræmi á milli enskrar útgáfu og þýðingar á öðru máli skal styðjast við ensku útgáfuna.

Útgáfa: 2014
Copyright © 2014 FEIF

Öll réttindi áskilin. Útgáfu þessa má ekki afrita með neinum hætti, stafrænt, á prenti, með ljósritun, með hljóðritun eða á annan máta án leyfis rétthafa.

EFNISYFIRLIT

Formáli.....	2
Hægt TÖLT.....	3
Greitt TÖLT.....	4
TÖLT – hraðabreytingar.....	5
TÖLT – hægt og að milliferð eða frjáls hraði	6
TÖLT – hægt og að milliferð, taumur gefinn	7
FET.....	8
BROKK – hægt og að milliferð	9
STÖKK – hægt og að milliferð.....	10
SKEIÐ – á hringvelli	11
SKEIÐ – á hringvelli	12
GÆÐINGASKEIÐ – dómari 1.....	13
GÆÐINGASKEIÐ – dómari 2/3.....	14
GÆÐINGASKEIÐ – dómari 4.....	15
ÁSETA OG STJÓRNUN Í FS1/FS2	16
ÚTFÆRSLA Í FS3/TR1/CR1.....	17
FJÓRGANGUR V4	18
Frádráttur vegna gangskiptinga.....	19
Áskilin vegalengd eða tími	19
Skoðun á járningu og útbúnaði.....	20
Skoðun á munni og heilbrigðisþættir	21
Önnur hagnýt atriði	22
Deilitafla.....	24
Hvernig lesið er á kvarðann	25



FORMÁLI

Grundvallarviðmið

Samspil knapa og hests skal vera grundvallarviðmið í dómum. Knapinn á að fara með hestinn af nærgætni, sanngirni og virðingu; vera sannur leiðtogi hans fremur en drottnari. Hann verður ávallt að láta velferð hestsins sitja í fyrirrúmi, standa vörð um öryggi hans og heilbrigði. Hesturinn á að geta sinnt verkefni sínu af gleði; vera mjúkur og slakur - en jafnframt öruggur, áhugasamur og vakandi.

Meginregla

Meginregla við dómstörf er sú skylda dómara að leggja óvilhallt, jafnvægt og sanngjarnt mat sem gerir heildarsýningunni góð skil.

Tilgangur

Leiðarinn er hjálpargagn sem gerir dómurum kleift að dæma í anda þess grundvallarviðmiðs og þeirrar meginreglu sem getið er að framan.

Lykilatriði

Leiðarinn byggir á einstaka völdum lykilatriðum sem hafa verður í huga þegar lagt er jafnvægt mat á frammistöðu í hestaíþróttum. Þessi lykilatriði eru:

- Reiðfærni og samband
- Taktur og jafnvægi
- Mýkt og slökun
- Form og hreyfingar
- Útfærsla

Eldveggir

Taka verður öll lykilatriðin með í matið og skal meginreglan vera sú að gæði eins atriðis geta ekki vegið upp alvarlega galla á öðrum atriðum. Til þess að hindra að svo gerist eru eldveggir á milli hinna ýmsu ákvæða sem sett hafa verið fyrir hvert lykilatriði. Eldveggirnir leiðbeina dómaranum um þau einkunnamörk sem standa til boða og því er ekki hægt að sniðganga þá.

Almenn leiðsögn

Grundvallarviðmiðið, eins og það er tilgreint hér að ofan, er einnig almenn leiðsögn um mat á gæðum reiðmennsku. Til viðbótar skal reiðfærni einnig ákvarðast af tækni knapans, jafnvægi og tímasetningu. Reiðmennskan skal einkennast af léttleika og næmni en ekki af kröftum og óhóflegri pressu. Öll sýningin skal endurspeglar kunnáttusamlega þjálfun knapa og hests sem og gaumgæfilegan og sanngjarnan undirbúning.

Ábyrgð dómara

Leiðarinn getur ekki gefið nákvæm svör við öllum þeim spurningum sem upp kunna að koma í dómstörfum. Slíkt rit væri nánast óvinnandi. Það er því skylda hvers dómara að viðhalda og bæta þekkingu sína á þeim greinum hestafræðanna sem leiðarinn byggir á. Með því móti ætti dómurum að vera mögulegt að dæma í anda leiðarans í flestum tilfellum.



Almennt: Hesturinn fer á hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Hesturinn kreppir lend og afturfætur bera þyngd í lengri tíma. Hesturinn gengur upp í herðar, hreyfingar framhluta eru léttar og frjálssar. Hesturinn hreyfir sig í jafnvægi, með sterkt, fjaðrandi bak, virkan afturhluta, mjúkur og með góðu gegnumflæði.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnu-þýðni, mjög slæmt samband.	Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband.						Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna.						Frábært samspil knapa og hests. Mjög gott samband. Úrvals reiðfærni.								
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.	Takt- og jafnvægisvandamál						Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál.						Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd. Öruggur, heldur gangi.								
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spenna.	Stirðleiki eða spenna. Heftar hreyfingar.						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur.						Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar								
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta.	Tíð skref, lítill fótburður, greinilegir formgallar, skortir kraft.						Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi.						Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, hestur gengur vel upp í herðar, léttur og frjáls að framan, sjálfberandi.								
	Mikið fas.																					
Útfærsla	Mjög hratt. Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma.	Of hratt.						Tilskilinn hraði.														

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19

Þegar beðið er um hægt tölt skal miða við að hesturinn eigi auðvelt með að tölta 10 metra hring á hraðanum sem ríðinn er. Í keppnisgreinum þar sem beðið er um hægt tölt, jafnan og rólegan hraða má ferðin vera **örlítið** meiri en þegar aðeins er beðið um hægt tölt



Greitt TÖLT

Almennt: Hesturinn fer á hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Hesturinn hreyfir sig í jafnvægi, með sterkt, fjaðrandi bak, virkan afturhluta, mjúkur og með góðu gegnumflæði.

		Slök sýning				Sýning í tæpu meðallagi		Sýning í rúmu meðallagi		Góð sýning		Frábær sýning											
		0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband						Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>					Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni						
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref						Takt- og jafnvægisvandamál					Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál			Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd. Öruggur, heldur gangi								
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennu						Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur				Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar							
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta						Tíð skref, lítill fótaborður, greinilegir formgallar, skortir kraft				Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi				Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, löng skref, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, hestur gengur vel upp í herðar, léttur og frjálst að framan, sjálfberandi								
																			Mikið fas				
Útfærsla	Mjög hægt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma						Of hægt					Tilskilinn hraði											

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



TÖLT – hægt og að milliferð eða frjáls hraði

Almennt: Hesturinn fer á hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Hesturinn kreppir lend og afturfætur bera þyngd í lengri tíma. Hesturinn gengur upp í herðar, hreyfingar framhluta eru léttar og frjálsar. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Yfirlína hestsins helst sterk og spennulaus. Hesturinn hreyfir sig í jafnvægi, með sterkt, fjaðrandi bak, virkan afturhluta, mjúkur og með góðu gegnumflæði.

Slök sýning																					Sýning í tæpu meðallagi				Sýning í rúmu meðallagi				Góð sýning				Frábær sýning				10
0		0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10																
Reiðfærni/ Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband				Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn								Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni																			
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref						Takt- og jafnvægisvandamál				Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál		Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd. Öruggur, heldur gangi																							
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennu						Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur				Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar																			
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítill virkni í afturhluta						Tíð skref, lítill fótaborður, greinilegir formgallar, skortir kraft				Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi				Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfbærandi.																					
		Mikið fas																																			
Útfærsla		Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma												Tilskilinn hraði																							

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



TÖLT – hægt og að milliferð, taumur gefinn

Almennt: Sjá tölt – hægt og upp að milliferð. Þegar taumur er gefinn má háls hestsins verða lengri en þegar riðið er með virku taumsambandi, svo fremi að hesturinn haldi jafnvægi, sé með sterkt, fjaðrandi bak, virkan afturhluta og hreyfi sig af mýkt og með góðu gegnumflæði.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	Sýning í tæpu meðallagi	3,5	4	4,5	5	Sýning í rúmu meðallagi	5,5	6	6,5	7	7,5	8	Frábær sýning	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband								Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband											Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref								Takt- og jafnvægisvandamál					Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál						Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd. Öruggur, heldur gangi					
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennan								Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar											Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur					Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta								Tíð skref, lítill fótaborður, greinilegir formgallar, skortir kraft					Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi						Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi,					
																									Mikið fas
Útfærsla	Tíðar leiðréttingar Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma								Leiðréttingar annað slagið											Tilskilinn hraði Taumar hanga lausir í lykkjum Fáar leiðréttingar					Engar leiðréttingar
	Taumum skal haldið í einni hendi. Taumhöndin skal vera vel sýnileg og ekki haldið framar en að miðjum makka. Taumar skulu vera slakir og hanga lausir í lykkjum. Ekki skal vera virkt samband í gegnum tauminn við munn hestsins eða kinn. Líta skal á písk sem haldið er fyrir framan bóg eða aftan við mjaðmarhorn sem leiðréttingu. Það sama á við um ef knapi grípur/kippir í fax hestsins.																								

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið, ef taumar hanga lausir skemur en sem nemur fullri langhlið eða ef báðar hendur eru á taumum allan tímann.

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



FET

Almennt: Hesturinn fer í jöfnum og hreinum fjórtakti, tekur löng skref, er mjúkur og röskur í spori. Háls hestsins skal vera langur, yfirlínan hvelfd og spennulaus. Hesturinn hefur góða spyrnu, bakið er fjaðrandi og hreyfingin gengur í gegnum bolinn.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	Sýning í tæpu meðallagi	3,5	4	4,5	5	Sýning í rúmu meðallagi	5,5	6	6,5	Góð sýning	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband							Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>						Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests. Mjög gott samband Úrvals reiðfærni.							
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref, taumhelti						Takt- og jafnvægisvandamál				Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál				Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd. Öruggur, heldur gangi.										
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennan						Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur				Mikil mýkt, gengur vel í gegnum sig, óheftar hreyfingar.								
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta						Tíð skref, lítill fótaturður, greinilegir formgallar, skortir kraft				Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi				Form án teljandi ágalla, rúm og löng skref, kraftur, góð spyrna, góðar hreyfingar, góð virkni í afturhluta.										
																	Mikið fas								
Útfærsla	Flýtir sér mikið Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma										Hvílir greinilega í sporum Jafn hraði														

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn fetar skemur í einni lotu en sem nemur hálfri langhlið

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



BROKK – hægt og að milliferð

Almennt: Hesturinn fer á hreinum tvítakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda og hefur greinlegt svif. Háls hestsins skal vera hvelfdur, yfirlínan virk og spennulaus. Hesturinn hefur góða spyrnu, bakið er fjaðrandi og hreyfingin gengur í gegnum bolinn.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	Sýning í tæpu meðallagi	3,5	4	4,5	5	Sýning í rúmu meðallagi	5,5	6	6,5	Góð sýning	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband						Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>							Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni							
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, mjög lítið svif, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.								Takt- og jafnvægisvandamál Greinilegt svif			Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál			Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd, gott svif. Öruggur, heldur gangi.										
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennu								Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur			Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar								
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta								Tíð skref, lítill fótaturður, greinilegir formgallar, skortir kraft			Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi			Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.										
																						Mikið fas			
Útfærsla	Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma													Tilskilinn hraði											

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn brokkar skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



STÖKK – hægt og að milliferð

Almennt: Hesturinn fer á hreinum þrítakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda og hefur greinlegt svif. Hesturinn á að hvelfa yfirlínu og kreppa lend og bera þyngd með afturfótum í lengri tíma. Hreyfingar framhluta skulu vera léttar, háar og frjálsar.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	Sýning í tæpu meðallagi	3,5	4	4,5	5	Sýning í rúmu meðallagi	5,5	6	6,5	Góð sýning	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnu-þýðni, mjög slæmt samband						Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>							Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni							
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, mjög lítið svif, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.						Takt- og jafnvægisvandamál Greinilegt svif				Viðunandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál			Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd, gott svif. Öruggur, heldur gangi.											
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennan						Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur				Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar								
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta, mjög fröppungt						Tíð skref, lítill fótburður, greinilegir formgallar, skortir kraft				Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi				Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar,kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, mjög uppávið.										
																	Mikið fas								
Útfærsla	Mjög hratt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma										Tilskilinn hraði														

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn stekkur skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið (ekkert stökk, rangt stökk, kýrstökk), hestur rýkur.

Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

Draga skal 1 til 3 af einkunn ef gangskiptingar eru á röngum stað eða skortir mýkt – sjá skýringarmynd á bls. 19



SKEIÐ – á hringvelli

Dómurinn skal byggjast á heildarsvip sýningarinnar (allt frá byrjun þegar sett er upp á stökk og þangað til að hægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði skeiðsins og tæknileg útfærsla eru höfð til hliðsljónar.

Til þess að hljóta einkunn fyrir skeið skal hesturinn lagður á skeið áður en langhlið byrjar og skeiða fullan sprett langliðina á enda.

Ef það tekur hest 2-3 hestlengdir að ná mjög greinilegu svifi eftir að komið er inn á langhlið skal það teljast fullur sprettur en hafa áhrif á einkunn. Hið sama á við ef svifið verður ógreinilegt þegar hægt er niður 2-3 hestlengdum áður en langhlið endar.

Athugið:

Þetta á ekki við ef hestur er lagður á skeið eða hann stekkur upp af skeiði á þessum 2-3 hestlengda köflum.



Gangskipting: lagt á skeið

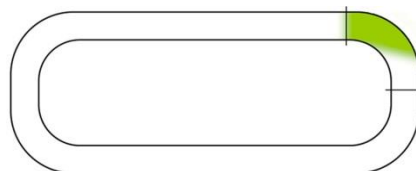
Nálægt beygjuni sem er á milli miðju skammhliðar og upphafs langhliðar skal hesturinn tekinn átakalaust af stökki niður á fljúgandi skeið. Gangskiptinginn skal vera öflug og kraftmikil. Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu.

Sé hestinum rennt í skeiðið eða hann lagður á skeið fyrir framan miðju skammhliðar verður að draga frá. Þetta á líka við um ef hestur fer af stökki á greinilegt tölt og svo á skeið.

Frádráttur: 2.0



Hesturinn skal ekki taka skeið fyrr en hann getur farið beint inn í langhliðina (græna svæðið). Þessi staður er breytilegur eftir lögun vallar. Hesti skal aldrei ríða á skeiði í gegnum beygju.



Gangskipting: hægt niður

Að skeiðinu loknu skal hesturinn hægður niður með því að ríða honum þrúðlega inn í beygjuna. Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu.

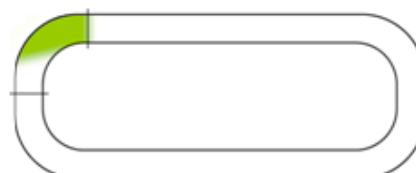
Fari hesturinn á kýrstökk eftir skeiðið verður að draga frá.

Frádráttur: 1.0 – 2.0

Fer eftir því hve alvarlegt atvikið er



Frádráttur vegna kýrstökks að loknu skeiði fer eftir aðstæðum. Þegar hesti er ríðið glannalega á mikilli skeiðferð of langt inn í beygjuna skal beita hámarks frádrætti. Þess konar reiðlag er líklegt til að valda áverkum og ber að refsa fyrir það með afgerandi hætti.



Útreikningur lokaeinkunnar fyrir skeið:

Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunn styðjast við meðaltal tveggja bestu spretta. Þegar þrír sprettir eru ríðnir telur lakasti spretturinn aldrei með nema að gult spjald hafi verið gefið fyrir grófa reiðmennsku í þeim spretti.

Gult spjald:

Sé gult spjald gefið vegna grófrar reiðmennsku fyrir einhvern sprettanna má lokaeinkunn fyrir skeið ekki vera hærri en 2.0. Einnig er mögulegt að lækka aðaleinkunn um 0.5 til 2.



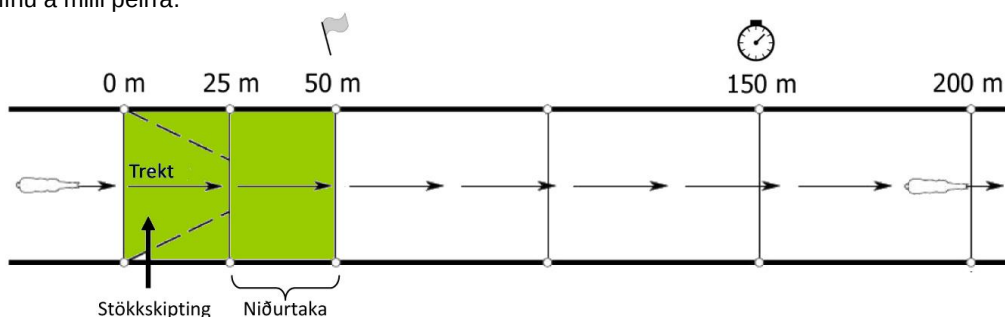
GÆÐINGASKEIÐ – dómari 1

Almennt: Ríða skal hestinum á slöku feti, tölti eða brokki inn í trektarkaflann (0-25 m). Snemma í trektinni skal skipta hestinum á kraftmikið en spennulaust stökk og láta hann stökkva inn í niðurtökukaflann (25-50 m). Þar skal knapi leggja hestinn af stökki á skeið með mjúkum, ákveðnum ábendingum án þess að hægja ferð. Þegar hesturinn kemur inn í tímatökukaflann skal hann vera á hreinu og góðu skeiði.

	Slök sýning	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10	
Reiðfærni/ Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnu-þýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>							Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni					
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, mjög lítið svif, mjög ójöfn skref.							Takt- og jafnvægisvandamál Greinilegt svif				Viðunandi taktur, stöku jafnvægis-vandamál		Góður taktur og hrynjandi, gott jafnvægi, jöfn skreflengd, gott svif.								
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennu							Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur			Mikil mýkt, fjöðrun Óheftar hreyfingar					
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta							Tíð skref, lítill fótburður, greinilegir formgallar, skortir kraft					Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi			Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar,kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta						
																			Mikið fas				
Útfærsla		Niðurtaka á skeið inni í trektinni. Gangskipting yfir á stökk á röngum stað (fyrir framan 0-línu). Gangskiptingar hastarlegar. Mjög hægt stökk og skeið. Minna en 2-3 skref á stökki.							Gangskiptingar taka of langan tíma. Tíðar leiðréttingar.					Miðlungs ferð á stökki og skeiði.			Góð ferð á stökki og skeiði Góð hraðaaukning. Mjúkar gangskiptingar. Mjög fáar leiðréttingar.						

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn er ekki á skeiði á 50 metra línu (upphaf tímatöku), ef ekki er skipt af stökki yfir á skeið eftir 0 metra línu eða ef lagt er af kýrstökki á skeið í gegnum víxl. Hestur telst vera kominn inn í framangreinda kafla þegar hann fer yfir merkilínu á milli þeirra.



ÁSETA OG STJÓRNUN Í FS1/FS2

Gæði gengtegunda skipta ekki máli við dóm á ásetu og stjórnun.

	Slök sýning						Sýning í tæpu meðallagi				Sýning í rúmu meðallagi				Góð sýning			Frábær sýning			
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10
Almennt	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband <i>Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn</i>					Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Úrvals reiðfærni					
Sértæk dæmi	Framkoma og hegðun ekki við hæfi hestamanns, áseta á móti hreyfingum hestsins (jafnvægisvandamál), grófar ónákvæmar bendingar, alvarlegir ásetugallar					Knapi hefur grundvallaratriði ásetu og stjórnunar á valdi sínu, gangskiptingar oftast mjúkar, knapinn hefur fullnægjandi áhrif (reiðfærni samt ófáguð), einstaka gangtegundir og hlutar sýningar eru rétt sýndar eða framkvæmdir. Rétt ásættanleg sýning með einstaka meiri háttar galla, viðvarandi ásetugallar sem hafa þó ekki of truflandi áhrif á heildarmynd.					Jöfn og góð sýning út í gegn, nákvæmar ábendingar, viðunandi áseta.					Glæsileg, fyrirhafnarlaus og rétt áseta, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar, glæsileg heildarmynd.					



FJÓRGANGUR V4

Almennt: Ekki skal eingöngu líta til gæða gangtegunda þegar einkunn er ákveðin, einnig er unnt að fá góða einkunn (yfir 7) þó fótaborður sé einungis í góðu meðallagi svo fremi að ákvæðum leiðarans sé fylgt.

	Slök sýning					Sýning í tæpu meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning			Frábær sýning					
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10			
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnu-þýðni, mjög slæmt samband					Alverlegir ágallar á reiðmennsku Greinileg vandamál varðandi samband Mjög óvirkur knapi					Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband					Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Glæsileg og fyrirhafnarlaus reiðmennska, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar.			
Gæði gangtegundar	Alvarleg takt- og jafnvægisvandamál					Minniháttar takt- og jafnvægisvandamál					Viðunandi taktur hreyfingar og rými í meðallagi					Góður taktur								

Önnur tilmæli:

Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið

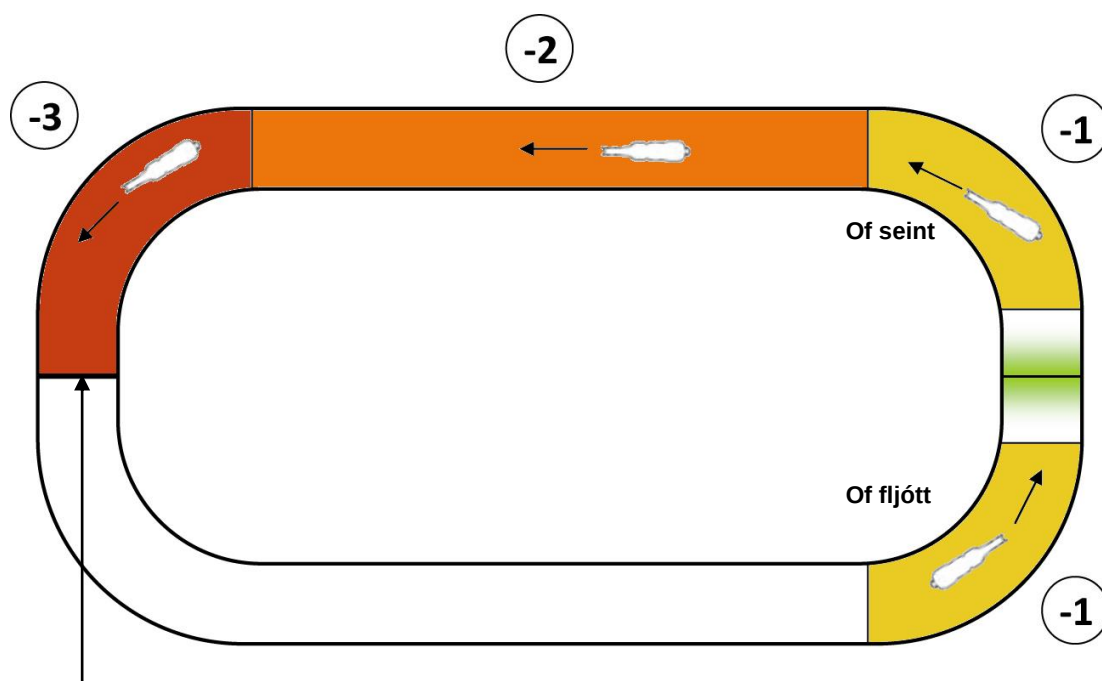
Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

	Slök sýning					Sýning í tæpu meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning			Frábær sýning						
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10				
Gangskiptingar	Gangskiptingar greinilega rangar. Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni					Gangskiptingar mjög seinar eða erfiðar, alvarleg mistök í reiðmennsku					Einstaka ágallar á gangskiptingum, einstaka mistök í reiðmennsku					Aðeins minni - háttar gallar á gangskiptingum, reiðmennska almennt góð					Allar gangskiptingar gallalausar, mjög góð reiðmennska				



Frádráttur vegna gangskiptinga

Skiptingar gangtegunda/keppnisatriða skulu eiga sér stað á miðju skammhliðar eða að tilmælum þular. Draga skal frá einkunn ef skiptingin er of sein eða of fljót. Frádrátturinn fer eftir því hversu ónákvæm gangskiptingin var. Þetta er sýnt á skýringarmyndinni hér að neðan. Dæmi: Ef gangskipting átti sér ekki stað fyrr en á næstu langhlið (appelsínugula svæðið) skal draga -2 frá einkunn. Í úrslitum og í greinum þar sem fleiri eru inni á velli í einu skal miðað við jafngildi þeirrar vegalengdar sem sýnd er á myndinni þegar frádráttur er ákveðinn. Dæmi: Ef það tekur jafngildi lengdar á beygju og heillri langhlið (gula og appelsínugula svæðið samanlagt) skal draga -3 af einkunn.



Ef gangskipting á sér ekki stað fyrr en eftir miðju á næstu skammhlið er gangtegundin ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar. Einkunn getur því ekki orðið hærri en 3.0 samanber ákvæði leiðarans varðandi úrfærslu.

Í léttum flokkum (eins og V3 og V5) er knöpum heimilt að ríða að næstu beygju til þess að skipta upp á stökk. Ekki skal draga frá vegna of seinnar gangskiptingar fyrr en sú beygja er að baki.

Áskilin vegalengd eða tími

Ef hestur fer greinilega upp af gangtegund getur einkunn ekki orðið hærri en 6.5 (ákvæði: Öruggur, heldur gangi)

Ef hestur tapar gangtegund langa vegalengd (allt að hálfum hring) skal nota jafngildi þeirra vegalengda sem sýndar eru á skýringarmyndinni hér að ofan til þess að ákveða hversu mikill frádrátturinn skuli vera. Einkunn getur þó aldrei orðið hærri en 6.5 (sjá hér að ofan).

Ef hestur tapar gangtegund lengur en hálfan hring þá hefur gangtegund ekki verið sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar (einkunn að hámarki 3.0). Einkunn skal taka mið af gæðum gangtegundarinnar á þeim kafla sem náðist að sýna. Dæmi: Ef gæði gangtegundar þann kafla sem náðist að sýna er 5.0 skal einkunn vera 1.5)

Gefa skal 0 í einkunn ef hestur sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið



Skoðun á járingu og útbúnaði

Skoðun á beislisbúnaði

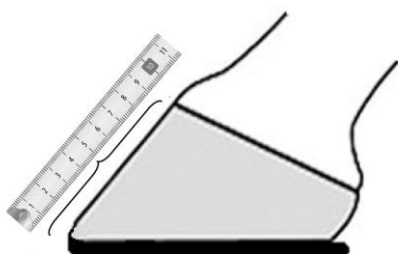
Skoða verður hvort beislisbúnaður sé samkvæmt reglum og hvort mélin passi vel uppi í munn hestsins. Það sama á við um stillingu og stífni keðju. Taka skal mélin út úr hestinum til frekari skoðunar ef þörf þykir. Ef mál passa illa upp í hest eða ef keðja er of stíf eða ranglega stillt skal áminna knapa formlega.

Mæling á skeifum

Skeifur eru mældar með skíðmáli. Mæla skal breidd skeifna allan hringinn. Þykkt skeifna er mæld með sama hætti.

Viktun á hlífðarbúnaði

Fyrst skal núllstillta vog og hún kvörðuð með samanburðarlóðum. Dómurum er heimilt að hrista laus óhreinindi af hlífum áður en þær eru viktaðar.

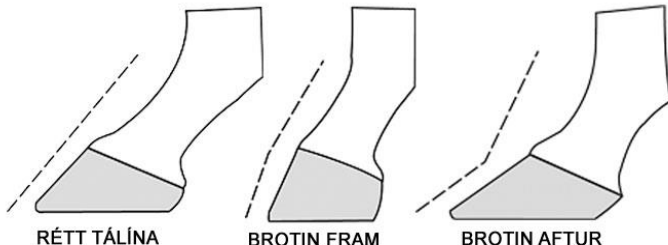


Mæling á hóflengd

Lengd hófs er ákveðin með því að mæla hófinn að framan, eftir miðjum hóf, frá neðstu húðrönd hófhvarfs og niður á jörð (að skeifu). Helst ætti að nota til þessa sveigjanlegt málband sem ekki teygist.

Tálína

Halli
eðlileg.
eða
hesti



og hóflengd

hófs á að vera í réttri línu við kjúkulið og lengd hans skal vera. Sé dómari ósáttur við lengd hófs halla tálínu getur hann vísað frá keppni.

Staðsetning hnakks

Skoða skal staðsetningu hnakks. Hnakkurinn skal hvíla á baki hestsins. Það getur verið skaðlegt heilsu hestsins ef hnakkurinn er hafður of framanlega (á herðum) eða of aftarlega (á spjaldhrygg). Sé hnakkur greinilega á röngum stað skal áminna knapa formlega.

Herðing reiðmúls

Of spennur reiðmúll getur valdið hestinum óþægindum og meiðslum. Reiðmúll skal vera það laus að tveimur fingrum verði komið fyrir á milli múls og nefbeins á miðjum haus hestsins. Til að forðast ágreining um stærð fingra skal knapa boðið að mæla bilið með eigin vísifingri og löngutöng. Sé múll augljóslega of spennur skal áminna knapa formlega.



Skoðun á munni og heilbrigðisþættir

Heilbrigði hestsins

Á alþjóðlegum mótum skal skipa mótsdýralækni. Á öðrum mótum skal dýralæknir vera til taks. Ef dómara á velli eru í vafa um heilbrigði hests skulu þeir halda dómstörfum áfram en óska eftir dýralæknisskoðun. Þetta skulu þeir einnig gera ef hesturinn hóstar eða virðist veikburða. Beri hesturinn einhver merki veikinda eða meiðsla skal biðja dýralækni mótsins að skera úr um hvort hesturinn sé hæfur til að halda keppni áfram.

Hvernig skoðun á munni skal háttað

Setjið á ykkur nýja skoðunarhanska. Athugið hve spenntur reiðmúllinn er. Biðjið knapa um að setja stallmúl á hestinn. Setjið ykkur í samband við hestinn. Skoðið fyrst hvort blóð eða særindi er tengjast beislisbúnaði séu sjáanleg í kringum munn hans að utanverðu. Standið helst fyrir framan hestinn. Byrjið með varfærnislegri þreifingu á munnvikum hestsins; þumalfingur að innanverðu og vísifingur að utan. Með þessu finnið þið hvort hesturinn sé viðkvæmur fyrir þreifingunni. Vegna þreifingarinnar opna flestir hestar munninn, ef þið stígið til hliðar getið þið auðveldlega skoðað munninn að innanverðu beint á móti ykkur. Nú getið þið skoðað munnslímhúðina á móti, innanverð munnvik á móti, tungu og góm en einnig tannlausa bilið á þeirri hlið sem þið standið. Gerið það sama frá hinni hlið hestsins. Ef þið sjáið munnvikin ekki nógu vel getið þið flett þeim upp á rönguna. Ef þið sjáið mar eða bólgu á tannlausa bilinu skulið þið þreifa varlega á því til að athuga hvort það sé viðkvæmt. Hjálpi hesturinn ekki til við að opna munninn gæti verið ráð að grípa um tunguna og draga hana út. Skrifið niður það sem þið sjáið. Þakkið knapanum fyrir hjálpina. Gleymið ekki að tilgangur skoðunarinnar er að standa vörð um heilbrigði hestsins. Gætið þess að koma fram af varfærni. Verið skilvirk – það angar bæði hest og knapa ef skoðun tekur of langan tíma.

Blæðing

Þar sem velferð hestsins skal ávallt höfð í fyrirrúmi á dómari að sýna rautt spjald og vísa hesti úr greininni um leið og hann sér eða verður þess var að hestinum blæðir.



Önnur hagnýt atriði

Hvernig mæla skal velli

Vísað er í FIPO varðandi nákvæm mál hinna ýmsu valla.

Skeiðvöllur

Nota skal hentugt málband til þess að mæla lengd skeiðbrautar. Mæla ætti að minnst kosti tvisvar og gera það í viðurvist mótshaldara. Leiki vafi á um halla skeiðbrautar skal fela landmælingamanni að mæla brautina. Mótshaldari þarf að sjá til þess að landmælingamaður sé til taks ef þörf krefur. Þetta er mikilvægt eigi að vera hægt að staðfesta met sem hugsanlega verða sett á mótinu. Reglur um halla skeiðvallar eru til þess að tryggja að brautinni halli ekki of mikið niður á við. Réttur halli er forsenda þess að hægt verði að staðfesta met sem sett er á viðkomandi braut. Eigi FEIF að geta staðfest met verður að nota rafræna tímatöku, rásbásar skulu notaðir í 150 m. og 250 m. skeiði, myndavél þarf að vera á marklínu og mæla þarf vindhraða. Til þess að óska eftir staðfestingu mets skal nota tilheyrandi eyðublað og skal það fyllt út og undirritað af tilgreindum starfsmönnum mótsins. Yfirdómari þarf að samþykkja rásbása, séu þeir notaðir. Þegar rásbásar eru notaðir er lengd skeiðvallar mæld frá ímyndaðri línu á milli hjara á hurðum inni í básunum.

Aðrir vellar

Mælt er með því að fimivöllur sé mældur. Hafa skal í huga að bæði 20 x 40 m og 20 x 60 m eru leyfilegir. Skoðun á hringvelli er aðallega gerð með tilliti til öryggis. Sérstaklega skal hugað að yfirborði vallarins og þess gætt að þar séu hvorki holur né stórir steinar.

Tímavarsla

Vísað er til reglna í FIPO.

Staðsetning dómara inni í hringvelli

Dómara skal staðsetja þannig að þeir geti með góðu móti metið hraða og gæði gangtegundanna. Til þess að tryggja þetta verður að sjá þeim fyrir snúningsstólum. Mikilvægt er að hver dómari fái ritara sér til aðstoðar, sérstaklega þar sem fleiri en einn hestur eru á vellinum í einu. Ritarar skulu vera við hæfi hvers dómara (geti t.d. talað við dómara á erlendu máli ef með þarf og geti ritað niður athugasemdir). Dómara skal aldrei setja niður í hornunum eða of nálægt braut. Þegar dæmt er utan vallar er mikilvægt að dómara séu staðsettir hæfilega langt frá braut. Ef mögulegt er skal staðsetja dómara þannig að þeir séu lítillega hærra en völlurinn og ekki of nálægt beygjum.



Deilitafla

2		3		4		4		5		5	
20.0	10.0	30.0	10.0	40.0	10.0	10.0	2.5	50.0	10.0	20.0	4.0
19.5	9.8	29.5	9.8	39.5	9.9	9.5	2.4	49.5	9.9	19.5	3.9
19.0	9.5	29.0	9.7	39.0	9.8	9.0	2.3	49.0	9.8	19.0	3.8
18.5	9.3	28.5	9.5	38.5	9.6	8.5	2.1	48.5	9.7	18.5	3.7
18.0	9.0	28.0	9.3	38.0	9.5	8.0	2.0	48.0	9.6	18.0	3.6
17.5	8.8	27.5	9.2	37.5	9.4	7.5	1.9	47.5	9.5	17.5	3.5
17.0	8.5	27.0	9.0	37.0	9.3	7.0	1.8	47.0	9.4	17.0	3.4
16.5	8.3	26.5	8.8	36.5	9.1	6.5	1.6	46.5	9.3	16.5	3.3
16.0	8.0	26.0	8.7	36.0	9.0	6.0	1.5	46.0	9.2	16.0	3.2
15.5	7.8	25.5	8.5	35.5	8.9	5.5	1.4	45.5	9.1	15.5	3.1
15.0	7.5	25.0	8.3	35.0	8.8	5.0	1.3	45.0	9.0	15.0	3.0
14.5	7.3	24.5	8.2	34.5	8.6	4.5	1.1	44.5	8.9	14.5	2.9
14.0	7.0	24.0	8.0	34.0	8.5	4.0	1.0	44.0	8.8	14.0	2.8
13.5	6.8	23.5	7.8	33.5	8.4	3.5	0.9	43.5	8.7	13.5	2.7
13.0	6.5	23.0	7.7	33.0	8.3	3.0	0.8	43.0	8.6	13.0	2.6
12.5	6.3	22.5	7.5	32.5	8.1	2.5	0.6	42.5	8.5	12.5	2.5
12.0	6.0	22.0	7.3	32.0	8.0	2.0	0.5	42.0	8.4	12.0	2.4
11.5	5.8	21.5	7.2	31.5	7.9	1.5	0.4	41.5	8.3	11.5	2.3
11.0	5.5	21.0	7.0	31.0	7.8	1.0	0.3	41.0	8.2	11.0	2.2
10.5	5.3	20.5	6.8	30.5	7.6	0.5	0.1	40.5	8.1	10.5	2.1
10.0	5.0	20.0	6.7	30.0	7.5	0.0	0.0	40.0	8.0	10.0	2.0
9.5	4.8	19.5	6.5	29.5	7.4			39.5	7.9	9.5	1.9
9.0	4.5	19.0	6.3	29.0	7.3			39.0	7.8	9.0	1.8
8.5	4.3	18.5	6.2	28.5	7.1			38.5	7.7	8.5	1.7
8.0	4.0	18.0	6.0	28.0	7.0			38.0	7.6	8.0	1.6
7.5	3.8	17.5	5.8	27.5	6.9			37.5	7.5	7.5	1.5
7.0	3.5	17.0	5.7	27.0	6.8			37.0	7.4	7.0	1.4
6.5	3.3	16.5	5.5	26.5	6.6			36.5	7.3	6.5	1.3
6.0	3.0	16.0	5.3	26.0	6.5			36.0	7.2	6.0	1.2
5.5	2.8	15.5	5.2	25.5	6.4			35.5	7.1	5.5	1.1
5.0	2.5	15.0	5.0	25.0	6.3			35.0	7.0	5.0	1.0
4.5	2.3	14.5	4.8	24.5	6.1			34.5	6.9	4.5	0.9
4.0	2.0	14.0	4.7	24.0	6.0			34.0	6.8	4.0	0.8
3.5	1.8	13.5	4.5	23.5	5.9			33.5	6.7	3.5	0.7
3.0	1.5	13.0	4.3	23.0	5.8			33.0	6.6	3.0	0.6
2.5	1.3	12.5	4.2	22.5	5.6			32.5	6.5	2.5	0.5
2.0	1.0	12.0	4.0	22.0	5.5			32.0	6.4	2.0	0.4
1.5	0.8	11.5	3.8	21.5	5.4			31.5	6.3	1.5	0.3
1.0	0.5	11.0	3.7	21.0	5.3			31.0	6.2	1.0	0.2
0.5	0.3	10.5	3.5	20.5	5.1			30.5	6.1	0.5	0.1
0.0	0.0	10.0	3.3	20.0	5.0			30.0	6.0	0.0	0.0
		9.5	3.2	19.5	4.9			29.5	5.9		
		9.0	3.0	19.0	4.8			29.0	5.8		
		8.5	2.8	18.5	4.6			28.5	5.7		
		8.0	2.7	18.0	4.5			28.0	5.6		
		7.5	2.5	17.5	4.4			27.5	5.5		
		7.0	2.3	17.0	4.3			27.0	5.4		
		6.5	2.2	16.5	4.1			26.5	5.3		
		6.0	2.0	16.0	4.0			26.0	5.2		
		5.5	1.8	15.5	3.9			25.5	5.1		
		5.0	1.7	15.0	3.8			25.0	5.0		
		4.5	1.5	14.5	3.6			24.5	4.9		
		4.0	1.3	14.0	3.5			24.0	4.8		
		3.5	1.2	13.5	3.4			23.5	4.7		
		3.0	1.0	13.0	3.3			23.0	4.6		
		2.5	0.8	12.5	3.1			22.5	4.5		
		2.0	0.7	12.0	3.0			22.0	4.4		
		1.5	0.5	11.5	2.9			21.5	4.3		
		1.0	0.3	11.0	2.8			21.0	4.2		
		0.5	0.2	10.5	2.6			20.5	4.1		



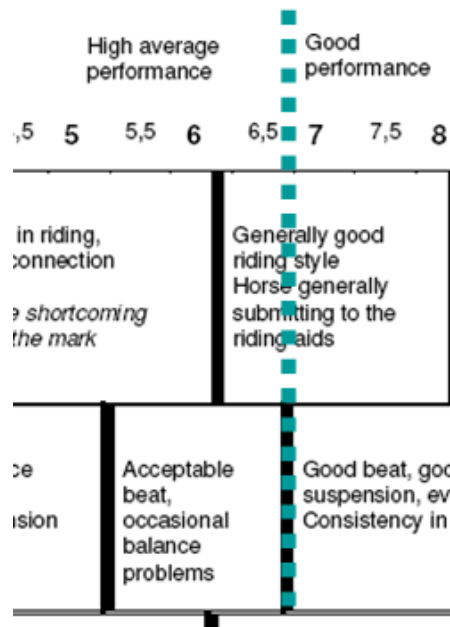
6		6		6		7		7		7	
60.0	10.0	34.0	5.7	8.0	1.3	70.0	10.0	44.0	6.3	18.0	2.6
59.5	9.9	33.5	5.6	7.5	1.3	69.5	9.9	43.5	6.2	17.5	2.5
59.0	9.8	33.0	5.5	7.0	1.2	69.0	9.9	43.0	6.1	17.0	2.4
58.5	9.8	32.5	5.4	6.5	1.1	68.5	9.8	42.5	6.1	16.5	2.4
58.0	9.7	32.0	5.3	6.0	1.0	68.0	9.7	42.0	6.0	16.0	2.3
57.5	9.6	31.5	5.3	5.5	0.9	67.5	9.6	41.5	5.9	15.5	2.2
57.0	9.5	31.0	5.2	5.0	0.8	67.0	9.6	41.0	5.9	15.0	2.1
56.5	9.4	30.5	5.1	4.5	0.8	66.5	9.5	40.5	5.8	14.5	2.1
56.0	9.3	30.0	5.0	4.0	0.7	66.0	9.4	40.0	5.7	14.0	2.0
55.5	9.3	29.5	4.9	3.5	0.6	65.5	9.4	39.5	5.6	13.5	1.9
55.0	9.2	29.0	4.8	3.0	0.5	65.0	9.3	39.0	5.6	13.0	1.9
54.5	9.1	28.5	4.8	2.5	0.4	64.5	9.2	38.5	5.5	12.5	1.8
54.0	9.0	28.0	4.7	2.0	0.3	64.0	9.1	38.0	5.4	12.0	1.7
53.5	8.9	27.5	4.6	1.5	0.3	63.5	9.1	37.5	5.4	11.5	1.6
53.0	8.8	27.0	4.5	1.0	0.2	63.0	9.0	37.0	5.3	11.0	1.6
52.5	8.8	26.5	4.4	0.5	0.1	62.5	8.9	36.5	5.2	10.5	1.5
52.0	8.7	26.0	4.3	0.0	0.0	62.0	8.9	36.0	5.1	10.0	1.4
51.5	8.6	25.5	4.3			61.5	8.8	35.5	5.1	9.5	1.4
51.0	8.5	25.0	4.2			61.0	8.7	35.0	5.0	9.0	1.3
50.5	8.4	24.5	4.1			60.5	8.6	34.5	4.9	8.5	1.2
50.0	8.3	24.0	4.0			60.0	8.6	34.0	4.9	8.0	1.1
49.5	8.3	23.5	3.9			59.5	8.5	33.5	4.8	7.5	1.1
49.0	8.2	23.0	3.8			59.0	8.4	33.0	4.7	7.0	1.0
48.5	8.1	22.5	3.8			58.5	8.4	32.5	4.6	6.5	0.9
48.0	8.0	22.0	3.7			58.0	8.3	32.0	4.6	6.0	0.9
47.5	7.9	21.5	3.6			57.5	8.2	31.5	4.5	5.5	0.8
47.0	7.8	21.0	3.5			57.0	8.1	31.0	4.4	5.0	0.7
46.5	7.8	20.5	3.4			56.5	8.1	30.5	4.4	4.5	0.6
46.0	7.7	20.0	3.3			56.0	8.0	30.0	4.3	4.0	0.6
45.5	7.6	19.5	3.3			55.5	7.9	29.5	4.2	3.5	0.5
45.0	7.5	19.0	3.2			55.0	7.9	29.0	4.1	3.0	0.4
44.5	7.4	18.5	3.1			54.5	7.8	28.5	4.1	2.5	0.4
44.0	7.3	18.0	3.0			54.0	7.7	28.0	4.0	2.0	0.3
43.5	7.3	17.5	2.9			53.5	7.6	27.5	3.9	1.5	0.2
43.0	7.2	17.0	2.8			53.0	7.6	27.0	3.9	1.0	0.1
42.5	7.1	16.5	2.8			52.5	7.5	26.5	3.8	0.5	0.1
42.0	7.0	16.0	2.7			52.0	7.4	26.0	3.7	0.0	0.0
41.5	6.9	15.5	2.6			51.5	7.4	25.5	3.6		
41.0	6.8	15.0	2.5			51.0	7.3	25.0	3.6		
40.5	6.8	14.5	2.4			50.5	7.2	24.5	3.5		
40.0	6.7	14.0	2.3			50.0	7.1	24.0	3.4		
39.5	6.6	13.5	2.3			49.5	7.1	23.5	3.4		
39.0	6.5	13.0	2.2			49.0	7.0	23.0	3.3		
38.5	6.4	12.5	2.1			48.5	6.9	22.5	3.2		
38.0	6.3	12.0	2.0			48.0	6.9	22.0	3.1		
37.5	6.3	11.5	1.9			47.5	6.8	21.5	3.1		
37.0	6.2	11.0	1.8			47.0	6.7	21.0	3.0		
36.5	6.1	10.5	1.8			46.5	6.6	20.5	2.9		
36.0	6.0	10.0	1.7			46.0	6.6	20.0	2.9		
35.5	5.9	9.5	1.6			45.5	6.5	19.5	2.8		
35.0	5.8	9.0	1.5			45.0	6.4	19.0	2.7		
34.5	5.8	8.5	1.4			44.5	6.4	18.5	2.6		



Hvernig lesið er á kvarðann

	Poor performance					Low average performance					High average performance					Good performance					Excellent performance				
	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10				
Riding skills / Connection	Rough riding (warning by yellow card) Very poor riding skills, serious lack of cooperation, very poor connection					Some clear faults in riding, Problems with the connection <i>The seriousness of the shortcoming should influence the mark</i>					Generally good riding style Horse generally submitting to the riding aids					Harmony Very good connection Excellent riding									
Beat / Balance	Very poor beat, very little suspension, frequently losing the gait, very uneven strides.					Beat or balance problems, visible suspension					Acceptable beat, occasional balance problems					Good beat, good balance, good suspension, even strides Consistency in keeping the gait									
Suppleness / Relaxation	Very much stiffness or tension					Stiffness or tension Constrained in movements					Predominantly / reasonable supple					Very supple, elastic Good rhythm Unconstrained									
Outline / Movements	Very poor outline, very short steps, very little energy, little engagement					Short or flat movements, clear faults in outline, lack of energy					Some faults in outline, average movements and roominess,					Outline without considerable faults, roomy and long strides, good movements, energetic, good impulsion, good back bearing, good engagement									
																Much expression									
Execution	Only half of the required distance or time shown										Required tempo														

Ákveðið fyrsta eldvegg sem rekist er á, það er næsta **þykka** lína til hægri á kröfu/hömlu kassanum sem þú hefur valið.



Dragið ímyndaða línu bent upp af eldveggnum og látið hana skera einkunnaskalann. Í þessu tilviki sker línun skalann á milli 6,5 og 7,0.



Aðeins einkunnir vinstra megin við línuna koma til greina, í þessu tilviki er hæsta mögulega einkunn 6.5.

